



StuffIt 2010 pour Macintosh

Manuel d'utilisation

Table des matières

Chapitre 1 :

Bienvenue et merci d'avoir choisi Stuffit !

À notre propos

Nouveautés de Stuffit 2010

Le moteur Stuffit

Configuration requise

Chapitre 2 :

Présentation

À quoi sert Stuffit ?

Compression, archivage, codage, segmentation, chiffrement ...
qu'est-ce que ça veut dire ?

Détails sur les produits Stuffit pour Macintosh

Stuffit Expander

La suite Stuffit

La suite Stuffit Deluxe

Liens vers les guides de démarrage rapide

Chapitre 3 :

Stuffit Expander

Installation

Décompression de fichiers

Décompacter des fichiers par double clic

Décompacter des fichiers par glisser-déposer sur l'icône de
l'application/l'icône dans le Dock

Décompacter des fichiers par glisser-déposer dans la fenêtre
de l'application

Retrouver les fichiers décompactés

Décompression de fichiers segmentés

Décompression d'une archive chiffrée

Mise à niveau de Stuffit Expander vers Stuffit Deluxe

Stuffit Expander – Fonctions avancées

Préférences temporaires

Fonctions avancées d'Expander pour l'utilisateur
de Stuffit Deluxe

Affectation de types de fichiers pour ouverture avec

Archive Manager

Fusion avec destination spécifiée

Modifier les préférences d'Expander

Préférences de décompression

Préférences de destination

Correspondances de fichiers

Autres fonctions d'Expander	19	Fonctionnalités avancées de DropStuff	28
Prise en charge des notifications Growl	19	Compacter avec filtre	28
Avis de mises à jour	19	Fonctionnalités avancées de DropStuff pour	
Prise en charge d'AppleScript	19	l'utilisateur de Stuffit Deluxe	29
Dépannage d'Expander	20	Archives d'index Stuffit	29
Chapitre 4 :		Autres fonctions de DropStuff	29
DropStuff	22	Prise en charge des notifications Growl	29
Prise en main	22	Vérification des versions	29
Installation	22	Prise en charge d'AppleScript	29
Création d'archives	22	Chapitre 5 :	
Créer des archives par glisser-déposer sur l'icône		Le module externe Stuffit pour	
de l'application/l'icône dans le Dock	22	Coup d'œil	31
Préférences temporaires	23	Encore mieux	32
Créer des archives par glisser-déposer dans la		Chapitre 6 :	
fenêtre principale	24	MagicMenu et le menu contextuel	
Remarque à propos des fonctions Premium		Stuffit	33
de la suite Stuffit	25	Prise en main	33
Achat d'une licence	25	Décompression avec MagicMenu	33
Mise à niveau de la suite Stuffit vers Stuffit Deluxe	25	Le menu contextuel de Stuffit	33
DropStuff – Fonctions avancées	25	Créer des archives avec MagicMenu	34
Configuration des profils DropStuff	26	Opérations de messagerie	35
Exemple 1 : Créer une archive Stuffit X chiffrée et		Parcourir les archives via MagicMenu	35
la graver sur CD/DVD	27	Lancer des applications Stuffit via MagicMenu	36
Exemple 2 : Créer des archives Zip pour les utilisateurs			
Windows et les transférer vers un site FTP.	28		

Fonctionnalités avancées

Growl

Raccourcis clavier

Éléments du menu – Liste complète

Désactiver des éléments de menu

Empêcher le chargement de MagicMenu à l'ouverture de session

Modifier les préférences de MagicMenu

Préférences de décompression

Préférences de compression

Préférences de destination

Utilisation de Stuffit® SmartSend

Configuration de SmartSend

Configuration de Stuffit Connect

Configuration iDisk MobileMe

Configuration FTP

Fonctionnement de SmartSend

Utilisation de Stuffit Connect

Envoyer des fichiers avec SmartSend

Transférer des paquets vers Stuffit Connect

Modifier les partages Stuffit Connect

Autres tâches Stuffit Connect

Prise en charge des notifications Growl

37	Chapitre 7 :	
37	Module externe Stuffit pour MacFUSE	53
37	Dépannage du module externe MacFUSE	54

41	Chapitre 8 :	
	Module externe Stuffit pour Spotlight	55
41	Dépannage du module externe Stuffit pour Spotlight	55
42	Archives d'index Stuffit	56
42	Utilisation des archives d'index	56

44	Chapitre 9 :	
45	Modules externes Stuffit pour iPhoto et Aperture	58
46		
47	Modules externes d'exportation pour iPhoto et Aperture	58
48		
48	Utilisation du module d'exportation iPhoto	58
48		
49	Utilisation du module d'exportation Aperture	60

49	Chapitre 10 :	
50	Stuffit Archive Manager	62
51		
51	Prise en main	62
52		
52	Rechercher des archives	62
	Ouvrir des archives dans Archive Manager depuis le Finder	64

Modifier le contenu d'une archive	64	Créer une image disque	75
Utilisation des collections personnalisées	64	Lancer les programmes d'installation	76
Créer des archives à partir d'une collection personnalisée	66	Chapitre 12 :	
Dépannage d'Archive Manager	66	Actions Stuflit pour Automator	77
Archivage planifié avec Stuflit Scheduler	67	Prise en main	77
Prise en main	67	Qu'est-ce qu'Automator ?	77
Sélectionner les fichiers source	67	Créer un processus	77
Définir des critères	68	Partager des processus	79
Définir la destination	69	Dépannage	79
Planifier la tâche	69	Chapitre 13 :	
Restaurer des fichiers	70	Outils de ligne de commande Stuflit	80
Autres fonctionnalités	71	Prise en main	80
Vérification des versions	71	Chapitre 14 :	
Dépannage d'Archive Manager	71	Nous contacter	81
Chapitre 11 :		Assistance technique	81
SEA Maker	72	Comment contacter Smith Micro	81
Prise en main	72	Flux RSS et listes de diffusion Smith Micro	81
Que signifie SEA ?	72	Annexe A :	
Utilisation de SEA Maker	72	Formats pris en charge	83
Ajouter des fichiers	72	Archives	83
Définir la destination cible	73	Segments	84
Spécifier des fichiers distants	73	Fichiers compactés	84
Afficher un écran de bienvenue	74		
Afficher un message	75		
Générer votre fichier SEA	75		

Fichiers codés
 Archives codées
 Autre

Annexe B :

Tout sur la compression

Qu'est ce que la compression ?
 Compression avec ou sans pertes
 Pourquoi compacter ?
 Compression ou archivage ?
 Chiffrement
 Codage
 Stuffit/Stuffit 5/Stuffit X

Annexe C :

Créer une archive

Sélectionner le bon format
 Sélectionner les bonnes options
 Chiffrement
 Préserver les contenus Macintosh
 Archives rétrocompatibles
 Anciens formats

84	Annexe D :	
85	Options de compression des formats	92
85	Options de Stuffit X	92
86	Options de compression Stuffit X dans Archive Manager	95
86	Paramètres de compression Stuffit X avancés	95
86	Méthode de compression	96
86	Niveaux et portées	96
86	Méthode de chiffrement	97
87	Correction d'erreur	97
87	Codage de texte	98
87	Optimiseurs	98
87	Mode Bloc	98
	Détection de doublons « Duplicate Folding »	98
89	Options Zip	98
89	Paramètres de compression Zip avancés	99
90	Options Tar	100
90	Paramètres de compression Tar avancés	101
90	Méthode de compression Tar	101
91	Annexe E :	
91	Obtenir et distribuer l'application gratuite Expander	102

Annexe F :	
Remerciements	103
Sparkle	103
Growl	103
RBSplitView	104
MUPhotoView	104
Code source 7-Zip	104
Information GNU LGPL	104
Annexe G :	
Contrat de licence	105
Contrat de licence Smith Micro	105
Annexe H :	
Divers	110
Brevets	110
Copyright	110

Chapitre 1 : Bienvenue et merci d'avoir choisi StuffIt !

Les utilitaires de compression StuffIt vous permettent de travailler avec un large éventail de formats de fichiers compactés et codés. Alors que les outils de compression intégrés à Mac OS X ont des options de décompression et de création limitées (ils ne prennent pas en charge le chiffrement et ne sont compatibles qu'avec quelques formats d'archive), nos outils sont capables d'ouvrir plus de 30 types de fichiers (voir « [Annexe A : Formats pris en charge](#) » à la page 83). Nos suites StuffIt et StuffIt Deluxe créent plusieurs formats d'archive populaires, dont notre propre format de pointe StuffIt X. Nous offrons de nombreuses options, dont la compression, la segmentation et le codage. Notre suite Deluxe offre de nombreuses manières de traiter les archives ; trouvez-les facilement sur votre machine, recherchez les fichiers contenus dans les archives, regardez à l'intérieur des archives sans les ouvrir, modifiez leur contenu, parmi bien d'autres options !

StuffIt est disponible en trois versions :

- StuffIt Expander, gratuit et autonome
- La version « shareware » de StuffIt qui comprend Expander ainsi que l'outil DropStuff associé pour la création archives

- La suite StuffIt Deluxe qui inclut les composants de la suite StuffIt, ainsi que d'autres outils qui simplifient la gestion des fichiers compactés.

Ce manuel d'utilisation est organisé par les composants inclus dans les versions StuffIt Expander, StuffIt et StuffIt Deluxe. En règle générale, la documentation des composants est divisée en deux parties : une section de « prise en main » qui décrit l'utilisation de base du composant et une section « avancée » qui fournit des informations plus détaillées, ainsi que des informations de dépannage.

À notre propos

La compression, on connaît. À l'origine StuffIt a été créé pour le Macintosh en 1987, puis a été édité en 1989 par Aladdin Systems, une petite société située près de Santa Cruz en Californie. Depuis lors, les noms de société ont changé et des membres de l'équipe sont arrivés et partis, mais nous sommes toujours ici à Watsonville, à quelques pas de nos anciens bureaux, en train d'imaginer des manières de rétrécir vos fichiers et de vous fournir la suite la plus complète d'outils de compression.

Nouveautés de Stuffit 2010

Stuffit Deluxe 2010 représente une avancée en matière de gestion des processus.

- **Stuffit® SmartSend** : Résout les problèmes d'emails refusés en raison de pièces jointes trop volumineuses. Vos archives peuvent être automatiquement transférées vers un site d'hébergement de fichiers, et votre destinataire reçoit alors un lien pour récupérer le fichier. Les serveurs FTP, MobileMe et le nouveau service Stuffit® Connect sont actuellement pris en charge.
- **Stuffit® Connect** : Un nouveau service qui permet de partager vos fichiers de manière simple et sécurisée. Vous pouvez suivre vos invitations et téléchargements dans un navigateur Web. Vous pouvez gérer l'expiration des invitations et en créer directement depuis votre smartphone ou iPhone. Un an d'abonnement est inclus à l'achat de Stuffit Deluxe. Visitez <http://www.stuffitconnect.com> pour en savoir plus.
- **Modules externes Stuffit pour iPhoto et Aperture** : Permettent de compacter vos photos importantes et graver l'archive sur CD/DVD ou la transférer sur un serveur FTP ou votre iDisk MobileMe.

Le moteur Stuffit

- **Recompacteurs d'images améliorés** : Nos nouveaux recompacteurs d'images sont plus rapides et créent des fichiers plus compacts.
- **Recompacteur WAV** : En plus de nos recompacteurs JPEG, MP3 et autres, nous avons ajouté un recompacteur spécial optimisé pour les fichiers WAV.

Configuration requise

- Mac OS X 10.4 Tiger pour les fonctions de base.
- Les modules externes Quick Look et MacFUSE requièrent Mac OS X 10.5 Leopard ou ultérieur.
- Le module externe d'exportation Stuffit pour iPhoto requiert iPhoto 8.0 ou ultérieur.
- Le module externe d'exportation Stuffit pour Aperture requiert Aperture 2.0 ou ultérieur.
- Le module externe MacFUSE requiert l'installation de MacFUSE de Google (à télécharger séparément).
- La prise en charge de la notification Growl requiert l'installation de Growl (à télécharger séparément).

Remarque : sous Mac OS 10.6 (Snow Leopard), Apple a supprimé la prise en charge des modules externes de menus contextuels de sociétés tierces. Dès lors, le menu contextuel Stuffit n'est pas disponible. Toutefois, MagicMenu, qui comprend les mêmes fonctionnalités, reste disponible dans la barre de menu sous 10.6.

Chapitre 2 : Présentation

À quoi sert Stuffit ?

Si vous imaginez Internet comme une autoroute de l'information, les fichiers compactés, codés et chiffrés sont les différents systèmes de conditionnement utilisés pour envoyer les fichiers d'un endroit à un autre. Généralement, l'objectif de ces différents systèmes est de regrouper des fichiers associés, ainsi que de les rendre plus petits pour pouvoir les stocker et les transmettre plus facilement.

Compression, archivage, codage, segmentation, chiffrement ... qu'est-ce que ça veut dire ?

- **Compression :** La compression vise à réduire la taille d'un fichier à travers divers systèmes de correspondances de motifs et de remplacement de jetons. De nombreux formats de compression, comme gzip et bzip2, ne s'appliquent qu'à des fichiers individuels et pas à des dossiers.
- **Archivage :** Une archive est un fichier unique qui peut contenir de nombreux autres fichiers et dossiers. Le contenu d'une archive peut être compacté, mais certains formats

d'archive stockent simplement plusieurs éléments sans les compacter. Les archives Stuffit et Zip sont des exemples de types de fichiers d'archive qui utilisent la compression, les archives UNIX Tape Archives (.tar) sont des archives qui n'utilisent pas la compression.

- **Segmentation :** Parfois, vous pouvez tomber sur une archive qui a été scindée en plusieurs morceaux. Généralement, la segmentation sert à scinder une grosse archive sur plusieurs disques ou pour publier un gros fichier en plusieurs morceaux plus petits et plus faciles à télécharger.
- **Codage :** Dans le contexte applicable à Stuffit, le codage est un traitement qui convertit un fichier binaire (sur 8 bits) en un fichier texte (sur 7 bits). BinHex et UUencode sont des exemples de méthodes de codage qui convertissent le binaire en texte. Cette méthode de codage est surtout utilisée lorsque des fichiers sont envoyés par email ou soumis sur les Newsgroup sur USENET. Le plus souvent, un fichier codé ne contient qu'un élément, mais plusieurs fichiers sont parfois concaténés (fusionnés) ensemble en un fichier codé unique.
- **Chiffrement :** Pour éviter que des informations tombent dans de mauvaises mains, les fichiers peuvent être sécurisés par mot de passe. Leur contenu est chiffré et inaccessible sans la bonne clé.

Ces différentes méthodes sont souvent utilisées ensemble : la majorité des formats d'archive sont compactés et certains formats prennent en charge le chiffrement. Certaines opérations de « paquetage » sont effectuées l'une après l'autre pour créer des fichiers composites qui ressemblent à des poupées russes – des paquets dans des paquets.

Les outils fournis par Stuflit, à la base, vous permettent d'ouvrir ces différents formats. La **suite Stuflit** ajoute la possibilité de créer des archives et **Stuflit Deluxe** offre de nombreuses autres manières de travailler avec ces fichiers, de les partager et d'optimiser vos processus de travail.

Fonctionnalités	Expander	Standard (non enregistré)	Standard (non enregistré)	Deluxe
Décompression de plus de 30 formats	•	•	•	•
Prise en charge d'AppleScript	•	•	•	•
Création de profils de compression personnalisés		•	•	•
Création d'archives chiffrées			•	•
Création d'archives segmentées			•	•
Compression et gravure sur CD/DVD			•	•
Compression et transfert par FTP			•	•
Compression et transfert sur iDisk MobileMe			•	•

Fonctionnalités	Expander	Standard (non enregistré)	Standard (non enregistré)	Deluxe
Recherche de fichiers stockés dans les archives				•
Environnement centralisé de gestion des fichiers compactés				•
Aperçu des images stockées dans les archives				•
Aperçu du contenu des archives sans les décompacter				•
Planification de l'archivage				•
Intégration avec le Finder via MagicMenu, le menu contextuel Stuflit, Spotlight et les modules externes Coup d'œil et MacFUSE				•
Création de mini programmes d'installation				•
Actions Automator				•
Outils de ligne de commande				•
Gestion intelligente des pièces jointes				•
Un an d'abonnement gratuit à Stuflit® Connect				•
Création d'images disque				•
Archivage des photos directement depuis iPhoto et Aperture				•

Détails sur les produits Stuffit pour Macintosh

Stuffit Expander

Expander ouvre de nombreux fichiers, gratuitement !

Fonctionnalités/avantages de base d'Expander

- Facile à utiliser.
- Discret – Se lance, décompacte et se ferme
- Décompacte plus de 30 formats (voir « [Annexe A : Formats pris en charge](#) » à la page 83).
- Gratuit ! Stuffit Expander pour Mac ou Windows peut être téléchargé sur notre site Web et plusieurs autres sites Web – Gratuitement !

Fonctions avancées d'Expander

- Dossiers surveillés – Décompression auto de fichiers ajoutés à un dossier
- Détection de virus – Analyse antivirus automatique des fichiers décompactés
- Fusion – Si le dossier cible existe, fusion des contenus en conservant ou remplaçant les fichiers plus anciens.

Fonctions avancées d'Expander pour l'utilisateur de Stuffit Deluxe

- Affectation de types de fichiers pour ouverture dans Archive Manager en mode Parcourir
- Fusion avec destination spécifiée dans l'archive pour restaurer les fichiers vers leurs emplacements d'origine

Autres fonctions d'Expander

- Prise en charge des notifications Growl
 - Avis de mises à jour
 - Prise en charge d'AppleScript
-

La suite StuffIt

La suite StuffIt inclut StuffIt Expand pour ouvrir les fichiers et lui adjoint le programme DropStuff pour créer des archives compactées, chiffrées et codées.

Fonctions de base de DropStuff :

- Interface conviviale par glisser-déposer.
- Discret – Se lance, compacte et se ferme
- Compacte les fichiers dans des archives StuffIt X, Zip et Tar
- Crée des archives chiffrées (protégées par mot de passe)
- Profils et droplets personnalisables

Fonctionnalités avancées de DropStuff :

- Création d'archives pour utilisateurs non Mac
- Compression et codage d'archives pour transfert en ligne
- Création d'archives StuffIt X segmentées
- Compression et gravure sur CD/DVD
- Compression et transfert par FTP
- Compression et transfert sur iDisk MobileMe d'Apple

Fonctionnalités avancées de DropStuff pour l'utilisateur de StuffIt Deluxe

- Archives d'index

Autres fonctions de DropStuff

- Prise en charge des notifications Growl
 - Vérification des versions
-

La suite StuffIt Deluxe

StuffIt Deluxe inclut StuffIt Expand et DropStuff, ainsi que les fonctionnalités suivantes :

- Intégration avec le Finder grâce au module Coup d'œil StuffIt
- Le module externe StuffIt pour MacFUSE
- Décompression et création simplifiée, avec prise en charge d'anciens formats par le biais de MagicMenu et du menu contextuel StuffIt
- Gestion intelligente des pièces jointes

- Modules externes d'exportation pour iPhoto et Aperture
- Navigation et manipulation des archives
- Recherche d'archives et archivage planifié dans Archive Manager
- Création de mini programmes d'installation avec SEA Maker
- Création de scripts grâce aux actions pour Automator d'Apple et les outils de ligne de commande Stuffit

Liens vers les guides de démarrage rapide

Cliquez sur les liens ci-dessous pour aller à la section correspondante pour le composant.

- Prise en main de StuffIt Expander (voir « [Chapitre 3 : StuffIt Expander](#) » à la page 10)
- Prise en main de DropStuff (voir « [Chapitre 4 : DropStuff](#) » à la page 22)
- Module Coup d'œil StuffIt (voir « [Chapitre 5 : Le module externe StuffIt pour Coup d'œil](#) » à la page 31)
- Prise en main de MagicMenu et du menu contextuel StuffIt (voir « [Chapitre 6 : MagicMenu et le menu contextuel StuffIt](#) » à la page 33)
- Utilisation de StuffIt SmartSend (voir « [Utilisation de StuffIt® SmartSend](#) » à la page 45)
- Utilisation de StuffIt Connect (voir « [Utilisation de StuffIt Connect](#) » à la page 49)
- Module StuffIt pour MacFUSE (voir « [Chapitre 7 : Module externe StuffIt pour MacFUSE](#) » à la page 53)
- Prise en main d'Archive Manager (voir « [Chapitre 9 : Modules externes StuffIt pour iPhoto et Aperture](#) » à la page 58)
- Modules externes StuffIt pour iPhoto et Aperture (voir « [Modules externes d'exportation pour iPhoto et Aperture](#) » à la page 58)
- Prise en main de SEA Maker (voir « [Chapitre 11 : SEA Maker](#) » à la page 72)
- Prise en main des actions StuffIt pour Automator (voir « [Chapitre 12 : Actions StuffIt pour Automator](#) » à la page 77)
- Prise en main des outils de ligne de commande StuffIt (voir « [Chapitre 13 : Outils de ligne de commande StuffIt](#) » à la page 80)

Chapitre 3 : Stuffit Expander



Fig. 3.1 : Stuffit Expander

Installation

Remarque : le programme d'installation recherche d'anciennes versions de Stuffit dans votre dossier Applications. Si vous avez des anciennes versions de Stuffit ou plusieurs copies de Stuffit Expander dans d'autres emplacements, vous devez supprimer ces copies manuellement.

Que vous ayez téléchargé la version autonome de Stuffit Expander, la suite Stuffit ou Stuffit Deluxe, faites un double clic sur le programme d'installation et suivez les instructions. Le programme d'installation crée un dossier Stuffit dans votre dossier Applications qui contient Stuffit Expander, et peut ajouter Stuffit Expander à votre Dock.

Décompression de fichiers

Stuffit offre plusieurs options pour la décompression de fichiers. Les sections suivantes présentent chacune de ces options.

Décompacter des fichiers par double clic

De nombreux fichiers pris en charge par Stuffit Expander sont automatiquement associés au programme lors de son installation. Ces fichiers sont identifiables par leur icône « boule dans un cube ». Ouvrez le fichier dans le Finder par double clic. Si Expander est fermé, le programme se lance, décompacte vos fichiers et quitte.



A Stuffit Archive.sitx



A Zip Archive.zip

Fig. 3.2 : Icônes « boule dans un cube »

Décompacter des fichiers par glisser-déposer sur l'icône de l'application/ l'icône dans le Dock

Les fichiers qui peuvent être ouverts par Expander ne sont pas forcément associés à l'application. Vous pouvez essayer de les ouvrir en les faisant glisser sur l'icône de Stuffit Expander ou son icône dans le Dock.



Fig. 3.3 : Icône de Stuffit Expander dans le Dock.

Si Expander est fermé, le programme se lance, décompacte vos fichiers et quitte.

Conseil : vous pouvez décompacter plusieurs fichiers en faisant glisser plusieurs éléments sur Stuffit Expander.

Décompacter des fichiers par glisser-déposer dans la fenêtre de l'application

Lorsque vous lancez Stuffit Expander, une fenêtre est affichée. Vous pouvez faire glisser des fichiers vers la fenêtre de Stuffit Expander pour les décompacter.



Fig. 3.4 : Fenêtre de l'application Stuffit Expander

Retrouver les fichiers décompactés

Lorsque Expander a terminé, le contenu décompacté se trouve dans le même dossier que les fichiers d'origine (ce réglage peut être modifié dans les préférences).

Vous pouvez supprimer le fichier d'origine si vous n'en avez plus besoin.

En cas de « paquet dans un paquet » reconnu par Expander, il continue à décompacter les fichiers résultants (ce réglage peut être modifié dans les préférences).

Décompression de fichiers segmentés

Stuffit Expander peut reconstituer plusieurs types de fichiers segmentés (voir « [Annexe A : Formats pris en charge](#) » à la page 83). Pour décompacter un fichier segmenté, faites glisser le premier segment du jeu sur Stuffit Expander.

Remarque : tous les segments doivent être au même endroit (Ex. : un dossier).

Une fois qu'Expander a terminé de reconstituer les segments, le fichier résultant se trouve dans le même dossier que les segments d'origine (ce réglage peut être modifié dans les préférences).

Si l'archive segmentée que vous souhaitez décompacter est stockée sur plusieurs CD ou DVD, vous pouvez décompacter les segments un par un. Insérez d'abord le disque qui contient le segment 1, puis faites glisser ce segment sur Stuffit Expander. Une fois que Stuffit Expander a fini de décompacter le premier segment, il vous invite à insérer les disques qui contiennent les autres segments de l'ensemble.

Décompression d'une archive chiffrée

Stuffit Expander vous demande de fournir le mot de passe avant de décompacter les fichiers. Si vous ne disposez pas du bon mot de passe, vous ne pourrez pas accéder aux fichiers stockés dans une archive chiffrée.

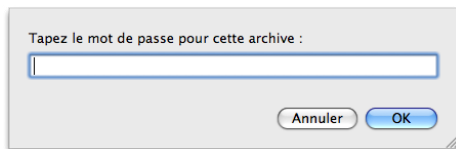


Fig. 3.5 : Entrez votre mot de passe de chiffrement pour décompacter le fichier.

Voilà. Vous êtes prêt à utiliser Expander ! Poursuivez la lecture pour en savoir plus ou revenez-y plus tard pour découvrir les fonctions avancées d'Expander.

Mise à niveau de Stuffit Expander vers Stuffit Deluxe

Pour extraire des fichiers d'une archive, Stuffit Expander ne peut décompacter que l'archive entière. Stuffit Deluxe permet de :

- Parcourir le contenu d'une archive et extraire des éléments individuels.
- Créer des archives au format Zip, Tar et au format de pointe Stuffit X.
- Planifier les sauvegardes compactées

- Rechercher des fichiers stockés dans des archives.
- Afficher un aperçu des images stockées dans une archive
- Automatiser vos processus grâce à des options de création de scripts.
- Partager facilement vos fichiers avec Stuffit SmartSend et Stuffit Connect
- Archiver vos photos directement depuis iPhoto et Aperture

Pour en savoir plus :

<http://my.smithmicro.com/mac/stuffit/index.html>

Stuffit Expander – Fonctions avancées

Voici des options utiles que vous pouvez activer dans les préférences.

Préférences temporaires

Si vous enfoncez la touche **Option** en faisant glisser des fichiers vers Stuffit Expander, une boîte de dialogue spéciale de préférences « temporaires » s'affiche.

Vous pouvez ainsi modifier des réglages de préférences qui ne s'appliquent qu'à l'opération en cours. Lorsque vous cliquez sur **OK** pour quitter la boîte de dialogue de préférences, votre fichier est décompacté dans ce nouvel emplacement cette fois-ci seulement. Les opérations de décompression ultérieures utiliseront les réglages de préférences habituels.

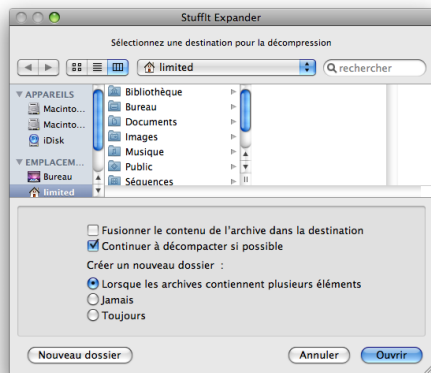


Fig. 3.6 : Préférences temporaires.

Options disponibles dans cette fenêtre :

- **Fusionner le contenu de l'archive dans la destination :** Voir **En fusionnant dans un emplacement spécifié**, dans « [Préférences de destination](#) » à la page 17
- **Continuer à décompacter si possible :** Cette option est décrite dans « [Préférences de décompression](#) » à la page 15
- **Créer un nouveau dossier :** Les options présentées dans cette section sont décrites dans « [Préférences de destination](#) » à la page 17

Fonctions avancées d'Expandre pour l'utilisateur de Stuffit Deluxe

Affectation de types de fichiers pour ouverture avec Archive Manager

Parcourir ou décompacter : Lorsqu'un fichier est ouvert par Expandre, il est décompacté. Certaines archives peuvent contenir de nombreux fichiers qui peuvent être parcourus avec l'outil Archive Manager, si disponible (voir « [Chapitre 9 : Modules externes Stuffit pour iPhoto et Aperture](#) » à la page 58). Vous pouvez dès lors extraire des fichiers individuels de votre choix d'une archive.

Vous pouvez aussi modifier le contenu de certaines archives lorsque vous les parcourez. Vous pouvez déterminer si Stuffit Expander ou Archive Manager est lancé lors d'un double clic d'un fichier dans le Finder en modifiant les préférences de correspondances de fichiers dans Expander. Pour en savoir plus, voir « [Correspondances de fichiers](#) » à la page 18.

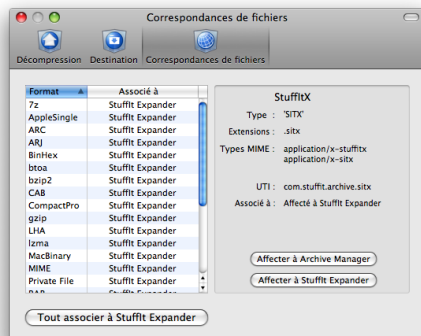


Fig. 3.7 : Configuration de la correspondance de fichiers

Fusion avec destination spécifiée

Les archives créées avec la fonction Stuffit Scheduler d'Archive Manager stockent des informations sur le chemin d'origine qui indiquent où les fichiers se trouvaient sur l'ordinateur lorsqu'ils ont été archivés. La décompression avec cette option de Fusion spéciale utilise ces informations de chemin pour restaurer les fichiers dans leurs emplacements d'origine.

Modifier les préférences d'Expander

Vous pouvez changer le comportement de Stuffit Expander en utilisant la zone de dialogue de préférences Stuffit Expander. Pour ouvrir les préférences de Stuffit Expander, sélectionnez **Préférences** dans le menu **Stuffit Expander** ou cliquez sur le bouton **Préférences** de la barre d'outils.

Préférences de décompression

Les préférences de décompression permettent de déterminer comment Stuffit Expander effectue la décompression d'une archive ou d'un fichier codé.



Fig. 3.8 : Préférences de décompression

- **Décompacter automatiquement les archives dans ... :** Ce réglage sert à définir un dossier que Stuffit Expander examine périodiquement à la recherche d'éléments à décompacter. Tout fichier compacté, archivé ou codé placé dans le dossier spécifié est automatiquement décompacté.
- **Continuer à décompacter si possible :** Cette préférence force Stuffit Expander à examiner le contenu décompacté pour savoir s'il peut l'être davantage. Par exemple, pour la décompression d'une archive Stuffit codée en BinHex (foo.sit.hqx), Expander lance la décompression de l'archive « foo.sit » dès que le décodage BinHex (.hqx) est terminé.

Remarque : le contenu compacté dans des sous-dossiers de l'archive doit être décompacté séparément.

- **Établir permissions d'exécution par défaut :** Cette préférence détermine si Stuffit Expander doit définir l'attribut de fichier « exécution » UNIX pour les éléments décompactés à partir d'archives Zip et à l'ancien format Stuffit (.sit) qui ne stockent pas les autorisations de fichier UNIX. Si vous décochez cette case, les applications OS X décompactées depuis de telles archives risquent de ne pas fonctionner correctement.

Remarque : les archives Stuffit X (.sitx) sont conçues pour préserver les autorisations de fichier UNIX et ignorent ce réglage.

- **Monter les images disque :** Lorsque cette préférence est activée, Stuffit Expander tente de monter les fichiers d'image disque (entraînant l'apparition d'un « disque virtuel »). L'utilitaire d'Apple Utilitaire de disque est utilisé pour monter les images disque.
- **Supprimer après décompression :** Lorsque cette option est activée, les fichiers que vous décompactez sont supprimés une fois que les fichiers qu'ils contiennent ont été correctement extraits.

Remarque : utilisez cette préférence avec prudence ! Si l'archive ou le fichier compacté est endommagé ou si une erreur survient pendant la décompression, le fichier sera quand même supprimé et il faudra le remplacer avant de pouvoir le décompacter de nouveau.

- **Détection de virus avec** : Expander permet d'analyser automatiquement les fichiers extraits des archives et des fichiers codés à l'aide de votre logiciel antivirus. Expander prend en charge certaines versions de McAfee VirusScan, Norton/Symantec Anti-Virus et Intego Virus Barrier avec des sélections prédéfinies. Vous pouvez choisir un autre programme antivirus en sélectionnant **Autre ...** dans le menu déroulant.
- **Rapporter les erreurs** : Cette préférence détermine comment StuffIt Expander traite les erreurs qui surviennent pendant la décompression des fichiers. Vous pouvez décider d'ignorer les messages d'erreur qui surviennent, de les afficher dans une fenêtre ou de les écrire sur disque dans un fichier d'historique.

Remarque : lorsque Growl est installé, l'option Dans une fenêtre est remplacée par les notifications Growl.

Préférences de destination

Les préférences de destination déterminent la destination où StuffIt Expander enregistre les fichiers qui ont été extraits des fichiers d'archive, compactés ou codés. Vous pouvez choisir l'emplacement d'extraction des fichiers. Les options suivantes sont disponibles :

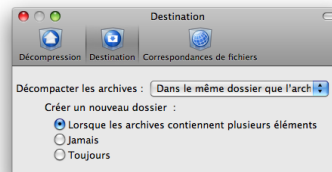


Fig. 3.9 : Préférences de destination

- **Dans le même dossier que l'archive** : Lorsque cette option est sélectionnée, les fichiers sont enregistrés au même endroit que le fichier d'archive, compacté ou codé, à partir duquel ils ont été décompactés. C'est le réglage par défaut.
- **En demandant une destination** : Lorsque cette option est sélectionnée, Expander vous invite à spécifier l'emplacement dans lequel les fichiers doivent être décompactés.
- **Dans un emplacement spécifié** : Utilisez cette option pour spécifier un emplacement à utiliser à chaque fois que Expander enregistre un fichier.

- **En fusionnant dans un emplacement spécifié :** Comme pour l'option **Dans un emplacement spécifique**, cette préférence nécessite que vous choisissiez un emplacement sur le disque dur où le contenu de l'archive sera décompacté. La « fusion » est le comportement adopté par Expander lorsqu'il tente de décompacter un dossier depuis l'archive vers l'emplacement spécifié et qu'il y trouve un dossier préexistant du même nom. Lorsque la fusion n'est pas spécifiée, Stuffit crée une copie du dossier avec « .1 » ajouté à son nom. Si la fusion est activée, Stuffit décompacte les fichiers dans l'emplacement cible et fusionne le contenu des dossiers. En cas de conflit de nom (un fichier du même nom est détecté), vous êtes invité à sélectionner le fichier à conserver.
- **En fusionnant dans l'emplacement spécifié par l'archive :** Cette option s'applique au même processus de « fusion » décrit ci-dessus. Cependant, au lieu de vous demander l'emplacement où les éléments doivent être décompactés, cette option tente d'obtenir un emplacement à partir de l'information « Source » stockée dans l'archive. Généralement, cette option de fusion n'est utile que lorsque vous décompactez des archives Stuffit X créées par le module Scheduler d'Archive Manager ou par l'ancien Archive Assistant.

En plus d'indiquer à Stuffit Expander où placer les éléments qui sont décompactés, vous pouvez spécifier si Stuffit Expander doit placer les fichiers dans un nouveau dossier. Les préférences disponibles dans cette boîte de dialogue ne sont pas appliquées si l'une des deux options de **fusion de dossiers** est activée.

- **Lorsque les archives contiennent plusieurs éléments :** C'est le réglage par défaut. Lorsque cette option est sélectionnée, Stuffit Expander crée un nouveau dossier chaque fois que le dossier d'archive contient plusieurs éléments à sa racine. Le nom du fichier d'archive servira à nommer le dossier nouvellement créé.
- **Jamais :** Stuffit Expander ne crée jamais de dossier parent.
- **Toujours :** Stuffit Expander crée toujours un nouveau dossier.

Correspondances de fichiers

Si vous avez acheté Stuffit Deluxe, cette préférence permet de décider si les archives Stuffit X, Stuffit 5, Stuffit, Zip, TAR ou RAR sont décompactées par Stuffit Expander ou ouvertes dans Stuffit Archive Manager lors d'un double clic dans le Finder. Les archives Tar compactées peuvent également être parcourues dans Stuffit Archive Manager en affectant bzip2, gzip, UNIX compress et lzma selon le cas.

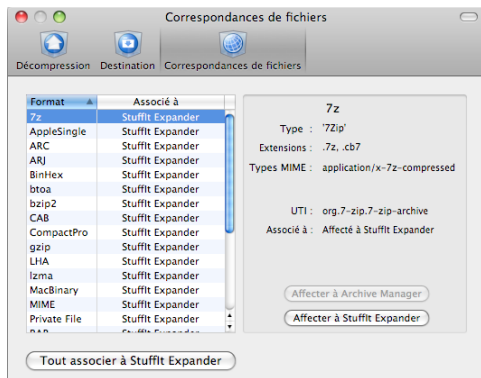


Fig 3.10 : Préférences de correspondances de fichiers

Avis de mises à jour

Stuffit Expander utilise Sparkle pour les vérifications de versions et les mises à jour automatiques. Lorsqu'une nouvelle version d'Expander est disponible, vous recevez une alerte. Vous disposez des options suivantes :

- **Installer la mise à jour** : Télécharge la nouvelle version, ferme Expander, et le remplace par la nouvelle version
- **Me rappeler plus tard** : Ferme la boîte de dialogue, qui sera affichée à nouveau au prochain lancement d'Expander
- **Ignorer cette version** : Ferme la boîte de dialogue et l'empêche de réapparaître jusqu'à la disponibilité de la version suivante.

Prise en charge d'AppleScript

Vous pouvez automatiser Expander à l'aide de commandes AppleScript.

Autres fonctions d'Expander

Prise en charge des notifications Growl

Si le système de notification Growl est installé sur votre ordinateur, Expander l'utilise pour afficher des alertes et des messages.

Pour en savoir plus sur Growl, visitez : <http://growl.info>

Dépannage d'Expandier

- **Double clic d'un fichier dans le Finder** – Certains fichiers récalcitrants peuvent refuser d'ouvrir Expandier lors d'un double clic – même lorsque le format est « affecté » à Expandier dans les préférences de correspondances de fichiers. Vous pouvez créer l'affectation en sélectionnant le fichier dans le Finder, puis en sélectionnant **Lire les informations** dans le menu **Fichier**. Dans la section **Ouvrir avec**, sélectionnez **Stuffit Expandier**. Cliquez ensuite sur le bouton **Tout modifier**

De même, si vous préférez utiliser un autre programme lorsque vous faites un double clic sur un format de fichier particulier, sélectionnez le fichier dans le Finder, puis sélectionnez **Lire les informations** dans le menu **Fichier**. Dans la section **Ouvrir avec**, sélectionnez l'application de votre choix dans la liste ou l'option **Autre ...** au bas du menu. Cliquez ensuite sur le bouton **Tout modifier**

- **Erreurs de décompression** : Parfois, un fichier refuse de se décompacter. Soit Stuffit Expandier se lance puis se ferme immédiatement comme si rien ne s'était passé, soit un message d'erreur de ce type apparaît : « Erreur -39 Fin de fichier inattendue ... », « Ce fichier n'est pas complet ... », « Ce fichier n'est pas au format correct ... »

Quelques explications et solutions possibles :

- **Problèmes de disque** : Vérifiez que votre système est en bonne santé. Les erreurs de disque et les autorisations incorrectes peuvent entraîner des problèmes de lecture et d'écriture de fichiers. Dans le cadre d'une maintenance régulière de votre système, vous devez vérifier l'état de votre disque et corriger les autorisations incorrectes.
- **Fichiers endommagés** : Lorsque vous téléchargez un fichier depuis Internet, il est possible que le fichier publié soit endommagé ou qu'il le soit pendant le téléchargement. Le téléchargement peut aussi ne pas se terminer correctement. Si possible, comparez la taille en octets (ou le « nombre d'octets ») du fichier d'origine et du fichier téléchargé. Si elles ne correspondent pas, votre fichier téléchargé est probablement incomplet ou endommagé. Essayez de télécharger le fichier à nouveau, éventuellement à un autre moment de la journée ou, le cas échéant, à partir d'un autre site (ou d'un « site miroir »). Les problèmes sur Internet sont généralement intermittents et localisés. Avant de recommencer à télécharger, vous pouvez vider le cache du navigateur Web pour être sûr d'obtenir une nouvelle copie du fichier.

- **Format incorrect** : Si Stuffit Expander affiche un message indiquant que le fichier n'est pas au bon format, cela peut indiquer que le fichier est endommagé et il est alors utile de suivre les suggestions ci-dessus. Toutefois, cela peut indiquer que le fichier a été compacté, chiffré ou codé dans un format inhabituel que Stuffit Expander ne reconnaît pas. Comparez l'extension (les dernières lettres du nom du fichier) à la liste des formats pris en charge par Expander. Si l'extension n'est pas dans la liste, essayez de découvrir quel est le format. Si vous considérez qu'il s'agit d'un format que Stuffit Expander devrait prendre en charge, dites-le nous sur <http://www.smithmicro.com/support/>. De nouveaux formats et variantes émergent tous les jours.
- **Le fichier est déjà décompacté** : Le fichier est peut-être déjà décompacté mais votre machine ne possède pas forcément l'application nécessaire pour ouvrir ou modifier le fichier. Vous aurez peut-être besoin d'informations de la part des tiers qui ont fourni le fichier pour savoir comment l'utiliser. Si vous ne possédez pas l'application adaptée, vous devrez vous la procurer sur le Web ou dans un magasin d'informatique.

Vous pouvez essayer de cliquer deux fois sur le fichier décompacté. Si cela ne donne rien, vous pouvez essayer de l'ouvrir en faisant un glisser-déposer sur les icônes d'applications installées sur votre ordinateur. Si vous pensez qu'il s'agit d'une image, vous pouvez essayer de faire glisser le fichier sur l'icône de votre navigateur Web ou d'un autre visionneur d'images. Si il s'agit d'un document texte, essayez l'icône de votre traitement de texte.

Chapitre 4 : DropStuff

Prise en main

DropStuff est le pendant de Stuffit Expandier et fonctionne également par glisser-déposer. Il permet de créer des archives Tar, Zip et Stuffit X, dont les archives Zip et Stuffit X protégées par chiffrement. En outre, DropStuff peut compacter les fichiers et automatiquement les graver sur CD/DVD ou les transférer vers un serveur FTP ou un iDisk MobileMe.



Fig. 4.1 : Icône de DropStuff

Installation

Remarque : le programme d'installation recherche d'anciennes versions de Stuffit dans votre dossier Applications. Si vous avez des anciennes versions de Stuffit ou plusieurs copies de DropStuff dans d'autres emplacements, vous devez supprimer ces copies manuellement.

Que vous ayez téléchargé la suite Stuffit ou Stuffit Deluxe, faites un double clic sur le programme d'installation et suivez les instructions. Le programme d'installation place un dossier Stuffit dans votre dossier Applications qui contient DropStuff, et peut ajouter DropStuff à votre Dock.

Création d'archives

Créer des archives par glisser-déposer sur l'icône de l'application/l'icône dans le Dock

Sélectionnez des fichiers et dossiers dans le Finder, puis faites-les glisser sur l'icône de l'application DropStuff (ou son icône dans le Dock) ; DropStuff se lance, crée une archive des fichiers et se ferme. Par défaut, DropStuff crée des archives Stuffit X.

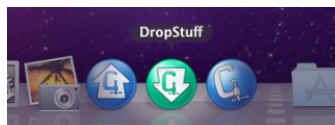


Fig. 4.2 : Icône de DropStuff dans le Dock

Conseil : DropStuff inclut également une fenêtre d'options « Temporaires » qui vous permet de définir les principales options de compression qui ne s'appliqueront qu'à la tâche en cours. Ces réglages remplacent à titre temporaire les réglages par défaut de DropStuff.

Préférences temporaires

Pour utiliser les options « Temporaires », appuyez sur la touche « Option » pendant que vous faites glisser vos fichiers sur l'icône de l'application DropStuff ou sur son icône dans le Dock.

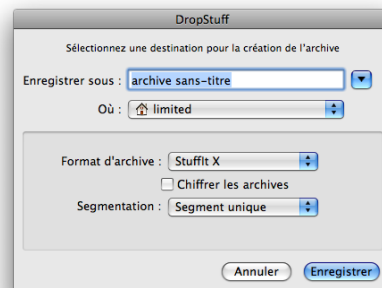


Fig.4.3 : Préférences temporaires

Vous disposez des options suivantes :

- **Enregistrer sous :** Entrez un nom pour votre tâche.
- **Où :** Sélectionnez le dossier où vous souhaitez enregistrer l'archive.
- **Format d'archive :** Sélectionnez un format pris en charge dans le menu déroulant.
- **Chiffrer les archives :** Cochez cette case pour sécuriser votre archive. Vous êtes alors invité à saisir un mot de passe.

- **Segmentation** : Si vous souhaitez scinder votre archive en morceaux plus compacts pour la publier en ligne, ou pour la copier sur un support d'une taille particulière, sélectionnez une option prédéfinie dans le menu déroulant, ou sélectionnez **Autre** en entrez une taille de segment personnalisée.

Créer des archives par glisser-déposer dans la fenêtre principale

Lorsque vous lancez DropStuff, sa fenêtre principale s'affiche et offre cinq cibles. Faites glisser des fichiers sur la cible principale (la plus grande) pour créer des archives Stuffit X par défaut.



Fig. 4.4 : Fenêtre d'application DropStuff

Conseil : les cibles plus petites sont configurées pour créer des archives Zip et Tar et des archives Stuffit X avec des attributs différents. Chaque cible crée un type d'archive différent.

Vous disposez des connaissances de base pour créer des archives avec DropStuff. Voir « [Annexe C : Créer une archive](#) » à la page 89 pour en savoir plus sur le choix du bon format et d'autres options. Poursuivez la lecture de cette section si vous voulez découvrir comment personnaliser DropStuff en fonction de vos besoins et en savoir plus sur les autres fonctionnalités avancées de DropStuff, comme les « droplets ».

Remarque à propos des fonctions Premium de la suite StuffIt

Lorsque DropStuff n'est pas enregistré, toutes les fonctionnalités sont activées durant une période d'évaluation de 30 jours. Une fois la période d'évaluation terminée, les fonctionnalités suivantes sont désactivées :

- Gravure de CD/DVD
- Transfert FTP/iDisk MobileMe
- Segmentation
- Chiffrement

Achat d'une licence

Vous pouvez acheter une licence pour la suite StuffIt sur notre boutique en ligne ici :

<http://my.smithmicro.com/store/index.html>

Lorsque vous saisissez le numéro de série que nous vous envoyons, les fonctionnalités avancées sont rétablies.

Mise à niveau de la suite StuffIt vers StuffIt Deluxe

La suite StuffIt n'inclut que DropStuff. Une fois que vous avez créé une archive, vous ne pouvez pas la modifier. La suite StuffIt Deluxe permet de parcourir le contenu des archives et d'en extraire les éléments de votre choix. Vous pouvez ajouter, supprimer et renommer les éléments d'une archive existante. Avec Deluxe, vous pouvez facilement partager vos fichiers, planifier des sauvegardes compactées, rechercher des fichiers stockés dans des archives, afficher un aperçu des images stockées dans des archives, sauvegarder vos photos directement depuis iPhoto et Aperture et automatiser vos processus grâce à diverses options de script. Pour en savoir plus :

<http://my.smithmicro.com/mac/stuffit/index.html>

DropStuff – Fonctions avancées

DropStuff est entièrement personnalisable !

Lorsque vous lancez DropStuff, sa fenêtre apparaît et affiche une grande cible et quatre cibles plus petites, sur lesquelles vous pouvez faire glisser les fichiers. Pour définir des profils, sélectionnez **Profils** dans le menu **Fenêtre** de DropStuff.

Utilisez la fenêtre de configuration des profils pour créer des configurations de compression et de destinations, enregistrez-les dans un « profil » et affectez-les aux cibles dans la fenêtre principale. La grande cible représente les valeurs par défaut de DropStuff et la manière dont le programme fonctionne lorsque vous faites glisser des fichiers sur son icône. Lorsque vous faites glisser des fichiers et dossiers vers cette cible, DropStuff crée une archive à l'aide des paramètres spécifiés dans « Profils ». Vous pouvez aussi enregistrer un profil sous forme de « droplet » (zone glisser-déposer) dans le Finder.

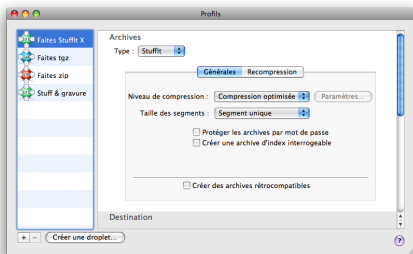


Fig. 4.5 : Fenêtre Profils

Conseil : bien que la fenêtre de DropStuff soit limitée à cinq profils, vous pouvez créer autant de droplets que vous voulez. En outre, vous pouvez utiliser les droplets même lorsque DropStuff n'est pas déjà lancé.

Remarque : les droplets ne sont pas liés indéfiniment au profil qui les a créés. Si vous modifiez les options du profil et que vous souhaitez affecter ces nouveaux réglages à une droplet, vous devez enregistrer une nouvelle droplet à partir de ce profil.

Les droplets sont indépendantes et ne sont donc pas affectées par les modifications ou suppressions des profils qui les ont engendrées.

Configuration des profils DropStuff

Dans la fenêtre Configuration des profils de DropStuff, vous pouvez créer des profils et définir les attributs suivants :

- **Type d'archive :** Sélectionnez le format Stuffit X, Zip ou Tar. Sélectionnez ensuite les options associées au format, comme le chiffrement.
- **Paramètres de destination :** Vous pouvez choisir un dossier local, de graver sur CD/DVD, un serveur FTP ou un iDisk MobileMe.

- **Options de codage** : Codez automatiquement les archives avant de les envoyer par email ou les publier sur Internet.
 - **Autres options** : Diverses options générales.
6. Ne désactivez pas **Créer une archive d'index interrogeable**. Cette option permet à Stuffit Deluxe de trouver les fichiers dans des archives stockées hors ligne.

Exemple 1 : Créer une archive Stuffit X chiffrée et la graver sur CD/DVD

1. Sélectionnez **Profils** dans le menu Fenêtre de DropStuff ou faites un double clic sur l'une des cibles dans la fenêtre principale de DropStuff pour ouvrir la fenêtre de **configuration des profils**.
 2. Cliquez sur le « + » pour créer un profil Il apparaît dans la liste, qui est classée par ordre alphabétique. Le nom par défaut en anglais est **New Profile**.
 3. Faites un double clic sur son nom et donnez-lui un nom plus clair, comme **Chiffrer et graver**.
 4. Sélectionnez **Stuffit** dans le menu déroulant **Type d'archive**. Notez que l'icône change lorsque vous changez de format d'archive.
 5. Activez l'option **Protéger les archives par mot de passe** dans la section Paramètres généraux.
7. Faites défiler la liste des options jusqu'à **Destination** et sélectionnez **CD/DVD** dans le menu déroulant.
 8. Le cas échéant, cliquez sur **Sélectionner ...** pour spécifier un emplacement de stockage temporaire des fichiers compactés avant leur gravure sur disque.
 9. Il existe deux manières d'utiliser ce profil :
 - Enregistrez-le sur le Bureau (ou ailleurs sur votre disque dur) sous forme de « droplet » en cliquant sur le bouton **Créer une droplet**. Pour utiliser une droplet, faites glisser des fichiers ou dossiers sur la droplet dans le Finder.

Conseil : faites glisser vos droplets dans votre Dock pour un accès pratique.

- Affectez le profil à l'une des cinq zones de glisser-déposer de la fenêtre de DropStuff en faisant glisser le nom de profil sur la cible désirée. Pour l'utiliser, faites glisser des fichiers ou dossiers sur cette cible dans la fenêtre principale de DropStuff.

Remarque : la cible centrale est le profil par défaut utilisé par DropStuff en mode réduit et lorsque des fichiers sont déposés sur l'icône de l'application ou l'icône dans le Dock.

Exemple 2 : Créer des archives Zip pour les utilisateurs Windows et les transférer vers un site FTP.

1. Sélectionnez **Profils** dans le menu Fenêtre de DropStuff pour ouvrir la fenêtre de configuration des profils
2. Cliquez sur le « + » pour créer un profil
3. Il apparaît dans la liste, qui est classée par ordre alphabétique. Le nom par défaut en anglais est « New Profile ».
4. Faites un double clic sur son nom et donnez-lui un nom plus clair, comme **Zip et FTP**
5. Sélectionnez **Zip** dans le menu déroulant Type d'archive
6. Désactivez l'option **Préserver le contenu Macintosh**. Cela permet d'éviter que les utilisateurs Windows reçoivent du contenu superflu réservé au Mac.
7. Faites défiler la liste des options jusqu'à **Destination** et sélectionnez **FTP** dans le menu déroulant.
8. Entrez les informations de serveur FTP.
9. Le cas échéant, cliquez sur **Sélectionner ...** pour spécifier un emplacement de stockage temporaire des fichiers compactés avant leur transfert vers le serveur FTP.
10. Comme dans l'exemple 1 plus haut, créez un droplet et/ou affectez le profil à une cible de la fenêtre principale de DropStuff.
11. Créez des droplet qui répondent à vos besoins. Les possibilités sont impressionnantes !

Fonctionnalités avancées de DropStuff

Compacter avec filtre

Vous pouvez utiliser la commande de menu **Compacter avec filtre** pour créer une archive à partir d'un dossier source, qui ne contient que les éléments qui correspondent aux critères que vous spécifiez.

Lorsque vous sélectionnez **Compacter avec filtre** depuis le menu **Fichier**, vous êtes d'abord invité à sélectionner le dossier source à partir duquel vous voulez créer une archive. Une fois le dossier sélectionné, une boîte de dialogue **Filtre** s'affiche qui permet de spécifier les fichiers du dossier vous souhaitez ajouter à l'archive.

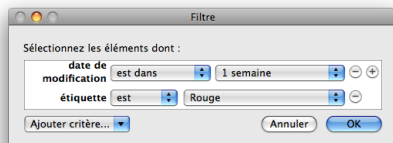


Fig. 4.6 : Boîte de dialogue Filtre.

Bien que la hiérarchie de dossiers complète sera recrée dans l'archive, seuls les fichiers correspondant aux critères de recherche que vous spécifiez dans cette boîte de dialogue sont ajoutés à l'archive.

Fonctionnalités avancées de DropStuff pour l'utilisateur de Stuffit Deluxe

Archives d'index Stuffit

DropStuff crée des petits fichiers d'index dans votre dossier Départ lorsque vous créez des archives Stuffit X. Grâce aux outils disponibles dans Stuffit Deluxe, ces archives d'index peuvent être recherchées et ouvertes comme les archives Stuffit X référencées, même lorsque l'archive Stuffit X référencée est stockée hors ligne sur CD/DVD ou publiée sur Internet. Pour en savoir plus, voir « Archives d'index Stuffit » à la page 56.

Autres fonctions de DropStuff

Prise en charge des notifications Growl

Si le système de notification Growl est installé sur votre ordinateur, DropStuff l'utilise pour afficher des alertes et des messages.

Pour en savoir plus sur Growl, visitez <http://growl.info>.

Vérification des versions

DropStuff peut contacter le serveur Smith Micro au démarrage pour vérifier si une nouvelle version est disponible. Pour désactiver cette option, désélectionnez l'option **Autoriser la vérification des versions** dans le menu **DropStuff**.

Prise en charge d'AppleScript

Vous pouvez automatiser DropStuff à l'aide de commandes AppleScript.

Si vous avez la suite Stuffit, vous pouvez vous arrêter ici. Le reste de ce manuel décrit comment utiliser les outils puissants offerts par la suite Stuffit Deluxe. Ou poursuivez la lecture pour savoir ce que vous ratez ...

La suite Stuffit Deluxe



Stuffit Expander



DropStuff



Stuffit Archive Manager



Stuffit SEA Maker



Stuffit Setup Assistant



MagicMenu

En plus de Stuffit Expander (voir « [Chapitre 3 : Stuffit Expander](#) » à la page 10) et DropStuff (voir « [Chapitre 4 : DropStuff](#) » à la page 22), Stuffit Deluxe offre de nombreux outils supplémentaires de gestion des archives. Cette section décrit ces composants supplémentaires.

Chapitre 5 : Le module externe Stuffit pour Coup d'œil



Fig. 5.1 : Module Stuffit pour Coup d'œil.

Depuis la sortie de Mac OS 10.5, Coup d'œil vous permet de « regarder avant d'ouvrir ». Vous pouvez regarder à l'intérieur de nombreux types de fichiers sans lancer de programme. Avec le module externe Stuffit pour Coup d'œil, vous pouvez « regarder avant de décompresser ».

Pour plus de détails sur Coup d'œil, visitez :

<http://www.apple.com/macosex/what-is-macosx/quick-look.html>

Coup d'œil est intégré directement dans le Finder. Pour regarder à l'intérieur d'une archive avec Coup d'œil, sélectionnez l'archive dans le Finder, puis appuyez sur la **barre d'espace** ou sur **Cmd + Y**. La fenêtre qui apparaît affiche le contenu de l'archive sous forme d'arborescence.

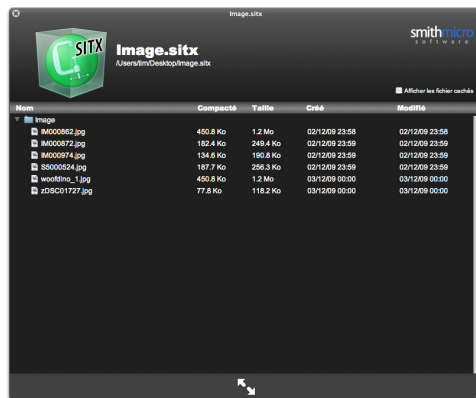


Fig. 5.2 : Contenu de l'archive.

Vous pouvez choisir d'afficher ou non les fichiers invisibles en cochant l'option **Afficher les fichiers invisibles**.

Pour ouvrir l'archive, faites un double clic n'importe où dans le fenêtre.

Conseil : coup d'œil ne fait qu'indiquer au système d'ouvrir le fichier sélectionné. Si Stuffit Expandier est associé à ce type de fichier, il se lance et décompacte l'archive entière. Si c'est Archive Manager qui est associé à ce type de fichier, il est lancé et ouvre l'archive pour que

vous puissiez la parcourir et agir sur son contenu. Vous pouvez modifier ce comportement en définissant les correspondances de fichiers, comme indiqué dans « [Correspondances de fichiers](#) » à la page 18.

Encore mieux

Coup d'œil est intégré à d'autres applications Apple, comme Mail et Time Machine. Cela signifie que si vous recevez une pièce jointe d'email compactée, vous pouvez afficher un aperçu du contenu de l'archive directement dans Mail, sans devoir l'enregistrer puis l'ouvrir. De même, si vous utilisez Time Machine pour faire des sauvegardes incrémentales régulières et que vous avez des archives sur votre machine, vous pouvez afficher le contenu de ces archives dans l'interface de Time Machine.

Conseil : dans tous les cas, lorsque vous faites un double clic dans la fenêtre Coup d'œil, le système ouvre le fichier. Vous pouvez configurer ce comportement comme décrit plus haut.

Chapitre 6 : MagicMenu et le menu contextuel StuffIt

Pendant l'installation, MagicMenu est ajouté aux éléments qui sont lancés automatiquement à l'ouverture d'une session. Lorsque vous ouvrez une session, une nouvelle icône apparaît dans la barre de menus du Finder. Il s'agit du MagicMenu. Il offre un accès rapide à de nombreuses fonctionnalités de StuffIt, sans passer par une des applications.

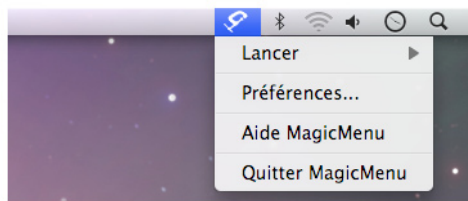


Fig. 6.1 : Icône de MagicMenu.

Conseil : si vous avez choisi de ne pas lancer MagicMenu au démarrage, vous pouvez changer d'avis à tout moment en sélectionnant « Lancer MagicMenu à l'ouverture de session » dans le menu.

Prise en main

Décompression avec MagicMenu

Pour décompresser un fichier, sélectionnez-le dans le Finder, puis sélectionnez **Décompresser** dans le **MagicMenu**.



Fig. 6.2 : Décompression avec MagicMenu.

Le menu contextuel de StuffIt

Le menu contextuel StuffIt est une alternative à MagicMenu. À l'exception des raccourcis clavier, toutes les commandes disponibles dans MagicMenu sont disponibles dans le menu contextuel StuffIt. Au lieu de s'afficher dans la barre de menus du Finder, le menu contextuel apparaît lorsque vous faites un clic droit ou un Ctrl+clic sur un fichier sélectionné dans le Finder.

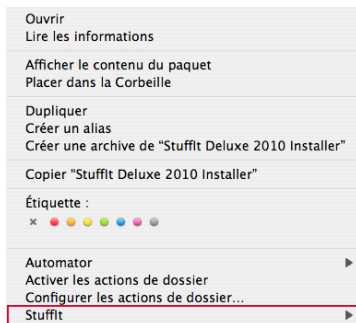


Fig. 6.3 : Le menu contextuel de Stuffit.

- Sous Mac OS 10.4 (Tiger), l'option « Stuffit » apparaît au premier niveau du menu contextuel du Finder.
- Sous Mac OS 10.5 (Leopard), les menus contextuels non Apple sont disponibles sous la rubrique « Plus ».
- Sous Mac OS 10.6 (Snow Leopard), Apple a supprimé la prise en charge des modules externes de menus contextuels de sociétés tierces. Dès lors, le menu contextuel Stuffit n'est pas disponible.

Remarque : les éléments disponibles dans le MagicMenu dépendent de ce qui est sélectionné

dans le Finder. Par exemple, si vous sélectionnez une image disque, la commande « Monter » apparaît dans le menu. Si vous sélectionnez une archive, « Décompacter » apparaît dans le menu.

Créer des archives avec MagicMenu

Pour compacter des fichiers avec MagicMenu, il suffit de les sélectionner dans le Finder, de cliquer sur le MagicMenu, puis de sélectionner le format d'archive souhaité. Vous pouvez créer des archives Stuffit X, Zip et Tar avec différentes options, dont le chiffrement et le codage.

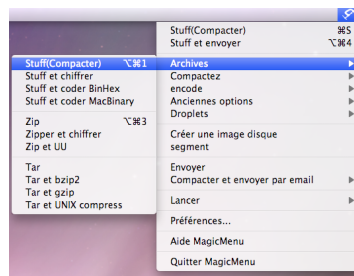


Fig. 6.4 : Options d'archive.

Des anciens formats peuvent être créés à l'aide des « Anciennes options » de MagicMenu.

Opérations de messagerie

Le sous-menu Envoyer permet de créer une archive et de l'envoyer par email en une seule étape. Sélectionnez tout simplement le ou les éléments que vous souhaitez envoyer, allez dans MagicMenu et sélectionnez (par exemple) « Compacter et envoyer ». Le sous-menu **Compacter et envoyer par email** affiche un éventail d'options d'archivage et de compression pour vous permettre de compacter et d'envoyer une archive dans la plupart des formats pris en charge par Stuffit.

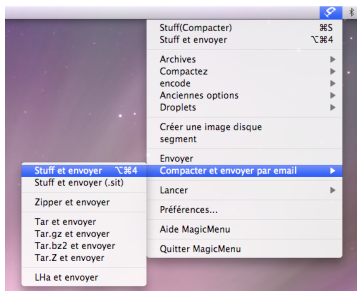


Fig. 6.5 : Options de Compacter et envoyer.

Conseil : vous pouvez aussi sélectionner « Envoyer » qui permet d'envoyer les éléments sélectionnés sans les archiver.

Parcourir les archives via MagicMenu

Avec MagicMenu, vous pouvez « passer » des archives à d'autres outils Stuffit pour les parcourir.

Pour envoyer une archive à Archive Manager, sélectionnez une archive dans le Finder, puis sélectionnez **Parcourir dans Archive Manager** dans le MagicMenu.



Fig. 6.6 : Commande Parcourir dans Archive Manager.

Si MacFUSE est installé (voir plus bas), vous pouvez utiliser le module externe Stuffit pour MacFUSE. Sélectionnez l'archive dans le Finder, puis sélectionnez **Monter l'archive** dans le MagicMenu. MacFUSE monte l'archive sur le Bureau comme s'il s'agissait d'un disque.

Lancer des applications Stuffit via MagicMenu

Vous pouvez lancer rapidement toute application Stuffit sans passer par le dossier Stuffit dans Applications. Sélectionnez **Lancer**, puis l'application Stuffit de votre choix dans le sous-menu.

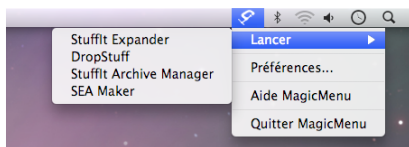


Fig. 6.7 : Options de lancement.

Vous disposez des connaissances de base à propos de MagicMenu et du menu contextuel Stuffit. Poursuivez la lecture de cette section si vous souhaitez découvrir les fonctions avancées.

Fonctionnalités avancées

Growl

Si le système de notification Growl est installé sur votre ordinateur, MagicMenu/le menu contextuel Stuffit l'utilise pour afficher des alertes et des messages.

Raccourcis clavier

Lorsque Magic Menu est chargé, vous pouvez aussi accéder aux fonctions Stuffit dans le Finder en utilisant les raccourcis clavier.

Raccourci	Fonction
Commande+U	Décompacte le ou les éléments sélectionnés
Commande+S	Compacte les fichiers et dossiers sélectionnés dans le Finder
Commande+Option+1	Crée une archive Stuffit X (équivalent à Commande+S)
Commande+Option+2	Crée une ancienne archive Stuffit 5
Commande+Option+3	Crée une archive Zip
Commande+Option+4	Compacter et envoyer

Conseil : vous pouvez désactiver les raccourcis clavier dans l'onglet Options des préférences de MagicMenu.

Éléments du menu – Liste complète

MagicMenu et le menu contextuel Stuffit offrent un accès rapide aux fonctionnalités suivantes (encore une fois, certaines commandes sont contextuelles et n'apparaissent que lorsque certains types de fichiers sont sélectionnés) :

- **Compacter** : Par défaut, la commande Compacter crée une archive Stuffit X qui contient les éléments qui sont actuellement sélectionnés dans le Finder. Cette option est disponible lorsque des fichiers et dossiers sont sélectionnés dans le Finder.
- **Compacter et envoyer** : Accès rapide à la commande Compacter et envoyer. Les fichiers et dossiers sélectionnés sont compactés dans une archive Stuffit X qui est jointe à un nouveau message dans votre client de messagerie par défaut. Cette option est disponible lorsque des fichiers et dossiers sont sélectionnés dans le Finder.
- **Décompacter/extraire** : Cet élément de menu entraîne la décompression de l'élément sélectionné. Cette option est disponible lorsque vous sélectionnez un fichier déjà archivé, compacté ou codé.

- **Supprimer la compression** : Cette option permet de convertir une archive TAR compactée (ou « tarball ») en un fichier TAR non compacté. Elle est disponible lorsque vous sélectionnez un fichier compacté au format Gzip, Bzip/Bzip2 ou UNIX Compress.
- **Supprimer le codage (type de codage)** : Cet élément de menu entraîne le décodage de l'élément sélectionné. Cette option est disponible lorsque vous sélectionnez un fichier codé au format BinHex, MacBinary ou UUencode
- **Créer un index** : Cette option crée une archive d'index Stuffit, un minuscule catalogue du contenu d'une archive Stuffit X, stocké en local, et qui permet à Spotlight de trouver les fichiers dans l'archive d'origine, même si elle est stockée hors ligne sur CD/DVD ou sur un autre ordinateur. Cette option n'est disponible que si vous sélectionnez une archive Stuffit X.
- **Parcourir dans Archive Manager** : Cet élément de menu entraîne l'ouverture de l'archive dans l'application Stuffit Archive Manager. Cette option est disponible lorsque vous sélectionnez une archive navigable, comme Stuffit X, Zip, RAR, Tar et Compressed TAR.
- **Monter l'archive** : Pour les utilisateurs de Leopard et Snow Leopard, lorsque MacFUSE est installé et que le fichier sélectionné peut être parcouru, cette commande monte l'archive dans le Finder comme un volume. Cette option est disponible lorsque MacFUSE est installé et que vous

sélectionnez une archive navigable, comme Stuffit X, Zip, RAR, Tar et Compressed TAR.

- **Archiver** : Le sous-menu Archiver offre plusieurs options de création d'archives. Vous pouvez créer des archives Stuffit X, Zip et TAR à l'aide des commandes d'archivage. Les archives préservent la hiérarchie des dossiers. Dans le cas des archives TAR, vous avez l'option de compacter davantage ou de coder ces archives pour obtenir, par exemple, une archive TAR compactée par Gzip. Cette option est disponible lorsque des fichiers et dossiers sont sélectionnés dans le Finder.
- **Compacter** : Le sous-menu Compacter permet de compacter des fichiers uniques sélectionnés dans le Finder à l'aide de la compression Gzip, Bzip2 et Unix Compress. Les opérations de compression ne peuvent être effectuées que sur des fichiers individuels, pas sur des dossiers ou plusieurs fichiers à la fois. Cette option est disponible lorsque des fichiers et dossiers sont sélectionnés dans le Finder, mais lorsque plusieurs fichiers, dossiers ou paquets d'applications OS X sont sélectionnés, vous êtes invité à archiver avant d'appliquer une compression aux fichiers individuels.
- **Coder** : Le sous-menu Coder permet de coder des fichiers uniques sélectionnés dans le Finder au format MacBinary, BinHex, AppleSingle ou UUencode. Les opérations de codage ne peuvent être effectuées que sur des fichiers individuels, pas sur des dossiers. Un dossier doit être compacté en un fichier unique pour pouvoir le coder.

- **Reconstituer** : Le sous-menu Coder permet de coder des fichiers uniques sélectionnés dans le Finder à l'aide du format MacBinary, BinHex, AppleSingle et UUEncode. Cette option est disponible lorsque des fichiers et dossiers sont sélectionnés dans le Finder, mais lorsque plusieurs fichiers, dossiers ou paquets d'applications OS X sont sélectionnés, vous êtes invité à archiver avant d'appliquer un codage aux fichiers individuels.
- **Anciennes options** : Le sous-menu Anciennes options permet de compacter les fichiers vers des formats anciens ou moins courants. Cette option est disponible lorsque des fichiers et dossiers sont sélectionnés dans le Finder.
 - **Stuff (.sit)** : Cette option crée des archives au format Stuffit 5 plus ancien.
 - **Rendre auto-extractible** : Le menu Rendre auto-extractible permet de compacter des fichiers dans des archives Stuffit 5 (.sit) et de rendre ces archives auto-extractibles pour Macintosh Classic (.sea) ou Windows (.exe).
 - **LHa** : Cette option crée des archives LHa.

Remarque : Tailles d'archives : Nous conseillons toujours la compression Stuffit X (.sitx) pour une meilleure compression, une meilleure protection et la prise en charge de tailles d'archives très importantes (de plusieurs téraoctets). Si vous créez des archives avec d'anciens formats comme

l'ancien format Stuffit (.sit), sachez que si la taille totale des fichiers que vous voulez compresser est de près de 2 Go, l'archive résultante risque d'être inutilisable et les données qu'elle contient risquent d'être irrécupérables. Vous pouvez essayer de créer des archives plus grosses avec ces anciens formats, mes testez-les toujours afin de vous assurer qu'elles se décompactent bien et que tous les fichiers sont utilisables. Comme toujours, il est important de conserver une sauvegarde de vos fichiers.

- **Droplets** : Toutes les droplets personnalisées créées avec DropStuff sont accessibles. Vous pouvez ainsi rapidement envoyer des fichiers et dossiers sélectionnés à une droplet en la sélectionnant dans le sous-menu Droplets.
- **Monter** : Utilisez l'option de menu Monter pour monter des images disque (DMG, ISO, IMG, SMI, etc) dans le Finder. Cette option est disponible lorsqu'une image disque prise en charge est sélectionnée dans le Finder.
- **Créer une image disque** : Utilisez l'option de menu Créer une image disque pour copier les éléments sélectionnés dans une image disque Apple (DMG). Cette option est disponible lorsque des fichiers et dossiers sont sélectionnés dans le Finder.
- **Segmenter** : Utilisez l'option de menu Segmenter pour diviser des fichiers volumineux en blocs plus petits. Le fichier sélectionné est ajouté à une archive Stuffit X sans

compression, puis scindé en segments selon les réglages définis dans la fenêtre Préférences du Menu Stuffit. Cette option est disponible lorsque un fichier individuel est sélectionné dans le Finder.

- **Reconstituer :** Cette option reconstitue l'archive à partir des segments. Tous les segments doivent se trouver dans le même dossier pour que cette option fonctionne correctement. Pour d'autres types de fichiers segmentés comme Stuffit X, utilisez l'option « Décompacter » dans le menu Stuffit. Stuffit devrait automatiquement reconstituer les segments et décompacter le fichier résultant. Cette option n'apparaît que lorsque vous sélectionnez le premier segment d'un jeu de segments à l'ancien format Stuffit (Ex. : « foo.sit.1 »).

Conseil : si vous souhaitez reconstituer d'autres types de segments, sélectionnez le premier segment du jeu, et utilisez la commande Décompacter.

- **Envoyer :** Cette option joint le ou les éléments sélectionnés à un nouveau message dans votre client de messagerie par défaut, sans les archiver. Cette commande est pratique si les éléments que vous envoyez n'ont pas besoin d'être compactés ou s'ils le sont déjà. Cette option est disponible lorsque des fichiers et dossiers sont sélectionnés dans le Finder.

- **Compacter et envoyer :** Le sous-menu Compacter et envoyer est disponible lorsque des fichiers et dossiers sont sélectionnés dans le Finder, et il permet de créer une archive et de l'envoyer par email en une seule étape. Sélectionnez tout simplement le ou les éléments que vous souhaitez envoyer, allez dans MagicMenu et sélectionnez « Compacter et envoyer » dans le sous-menu du même nom. Les fichiers sont compactés dans une archive Stuffit X qui est jointe à un nouveau message dans votre client de messagerie par défaut. Le sous-menu Envoyer affiche un éventail d'options d'archivage et de compression pour vous permettre de compacter et d'envoyer une archive dans la plupart des formats pris en charge par Stuffit.

Remarque : vous pouvez utiliser Stuffit SmartSend pour transférer des pièces jointes trop volumineuses pour un envoi par email. Pour en savoir plus sur Stuffit SmartSend, voir « Utilisation de Stuffit® SmartSend » à la page 45.

- **Vérifier :** Lorsque le fichier sélectionné est compacté, cette commande vérifie le fichier et signale tout problème.
- **Lancer :** Le sous-menu Lancer est toujours disponible dans MagicMenu, même lorsqu'aucun fichier n'est sélectionné, et permet de lancer rapidement les applications Stuffit.
- **Préférences :** Cette commande ouvre la fenêtre Préférences de menu Stuffit.

- **Lancer MagicMenu à l'ouverture de session :**
Sélectionnez cette option au bas du menu si vous n'avez pas ajouté MagicMenu à la liste Ouverture de session et que vous changez d'avis.

Désactiver des éléments de menu

Vous pouvez désactiver quasiment tout élément de menu en les décochant dans les préférences, sous l'onglet Options de menu.

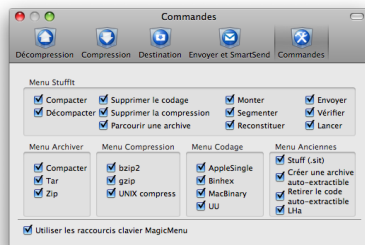


Fig. 6.8 : Options de menu.

Empêcher le chargement de MagicMenu à l'ouverture de session

Pour empêcher le chargement de MagicMenu au démarrage du système, suivez ces étapes :

1. Dans le menu Pomme, sélectionnez **Préférences système**.
2. Cliquez sur **Comptes** (dans la section Système) pour ouvrir les préférences de Comptes.
3. Cliquez sur votre nom d'utilisateur dans les préférences de comptes. Entrez votre mot de passe d'administrateur si nécessaire.
4. Cliquez sur l'onglet **Ouverture**.
5. Sélectionnez l'élément **MagicMenu** dans la liste qui s'affiche.
6. Cliquez sur le bouton « - » pour supprimer MagicMenu. Magic Menu ne se chargera plus au démarrage de votre ordinateur.

Vous aurez toujours accès aux options de menu Stuffit via le menu contextuel Stuffit, mais vous ne pourrez plus utiliser les raccourcis clavier.

Modifier les préférences de MagicMenu

Pour ouvrir les préférences de MagicMenu, sélectionnez **Préférences ...** dans le MagicMenu.

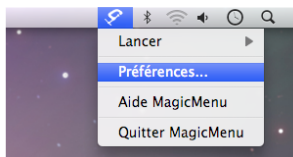


Fig. 6.9 : Commande Préférences.

Préférences de décompression

Les préférences de décompression permettent de déterminer comment MagicMenu effectue la décompression d'une archive ou d'un fichier codé.

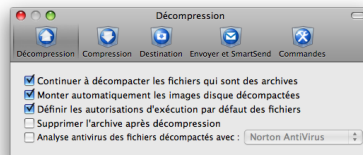


Fig. 6.10 : Préférences de décompression.

- **Continuer à décompresser si possible :** Cette préférence force MagicMenu à examiner le contenu décompacté pour savoir s'il peut l'être davantage. Par exemple, pour la décompression d'une archive Stuffit codée en BinHex (foo.sit.hqx), MagicMenu lance la décompression de l'archive « foo.sit » dès que le décodage BinHex (.hqx) est terminé.

Remarque : les archives, les fichiers compactés et codés présents dans des dossiers que contient l'archive doivent être décompactés séparément.

- **Définir les autorisations d'exécution par défaut :** Cette préférence détermine si MagicMenu doit définir l'attribut de fichier « exécution » UNIX pour les éléments décompactés à partir d'archives Zip et à l'ancien format Stuffit (.sit) qui ne stockent pas les autorisations de fichier UNIX. Si vous décochez cette case, les applications OS X décompactées depuis de telles archives risquent de ne pas fonctionner correctement.

Remarque : les archives Stuffit X (.sitx) sont conçues pour préserver les autorisations de fichier UNIX et ignorent ce réglage.

- **Monter les images disque :** Lorsque cette préférence est activée, MagicMenu tente de monter les fichiers d'image disque (entraînant l'apparition d'un « disque virtuel »). L'utilitaire d'Apple Utilitaire de disque est utilisé pour monter les images disque.
- **Supprimer après décompression :** Lorsque cette option est activée, les fichiers archivés, compactés ou codés décompactés par MagicMenu sont supprimés une fois que les contenus ont été extraits.

Remarque : utilisez cette préférence avec prudence ! Si l'archive ou le fichier compacté est endommagé ou si une erreur survient pendant la décompression, le fichier sera quand même supprimé et il faudra le remplacer avant de pouvoir le décompresser de nouveau.

- **Détection de virus avec :** MagicMenu permet d'analyser automatiquement les fichiers extraits des archives et des fichiers codés à l'aide de votre logiciel antivirus. MagicMenu prend en charge certaines versions de McAfee VirusScan, Norton/Symantec Anti-Virus et Intego Virus Barrier avec des sélections prédéfinies. Vous pouvez choisir un autre programme antivirus en sélectionnant **Autre ...** dans le menu déroulant.

Préférences de compression

La page Compression contient les paramètres qui définissent la création des archives dans MagicMenu. La page Compression contient une zone à plusieurs onglets qui comporte les réglages spécifiques aux formats de fichier particuliers, ainsi que les éléments qui s'appliquent à tous les formats.

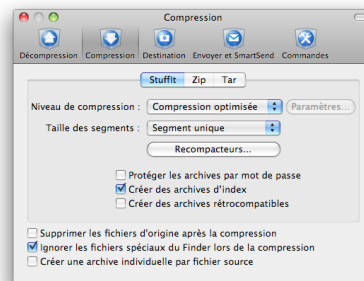


Fig. 6.11 : Préférences de compression.

Voir « [Annexe D : Options de compression des formats](#) » à la page 92 pour plus de détails sur les options disponibles pour chaque format.

Les réglages suivants au bas de la fenêtre Préférences de compression s'appliquent à la création de tous les formats d'archive :

- **Envoyer en utilisant :** Ce menu déroulant permet de sélectionner le client de messagerie utilisé par la commande Compacter et envoyer. Tous les clients de messagerie qui sont compatibles avec les commandes d'envoi de MagicMenu apparaissent dans ce menu déroulant.
- **Utiliser Stuffit SmartSend :** Lorsque cette option est sélectionnée, MagicMenu invoque Stuffit SmartSend lorsque la taille de votre archive dépasse la taille spécifiée dans les préférences de SmartSend. Pour en savoir plus sur Stuffit SmartSend, voir « [Utilisation de Stuffit® SmartSend](#) » à la page 45.
- **Supprimer les originaux :** Lorsque cette option est activée, MagicMenu supprime les fichiers d'origine une fois la compression terminée.
- **Ignorer les fichiers spéciaux du Finder :** Lorsque cette option est sélectionnée, MagicMenu n'ajoute pas de fichiers Finder (comme les fichiers de base de données de bureau ou .DS_Store) à l'archive.
- **Créer des archives individuelles :** Lorsque cette option est activée et que vous compactez plusieurs éléments avec MagicMenu, chaque élément est compacté dans sa propre archive individuelle.

Préférences de destination

Les préférences de destination déterminent la destination où MagicMenu enregistre les fichiers qui ont été extraits des fichiers d'archive, compactés ou codés.

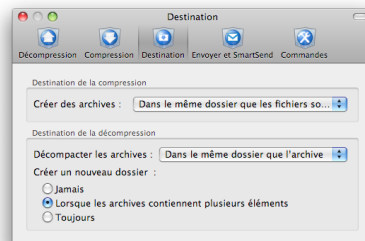


Fig. 6.12 : Préférences de compression.

Destination de la compression

Vous pouvez choisir l'emplacement d'extraction des fichiers. Les options suivantes sont disponibles :

- **Dans le même dossier que les fichiers source :** Lorsque cette option est utilisée, les archives sont enregistrées au même endroit que les fichiers d'origine. C'est le réglage par défaut.

- **En demandant une destination** : Lorsque cette option est sélectionnée, MagicMenu vous invite à spécifier l'emplacement dans lequel les fichiers doivent être créés.
- **Dans un emplacement spécifique** : Utilisez cette option pour spécifier un emplacement à utiliser à chaque fois que MagicMenu crée un fichier.
- **Utiliser une destination distincte pour Compacter et envoyer** : Cette option permet de définir un emplacement temporaire pour les archives que vous envoyez par email.

Destination de la décompression

Vous pouvez choisir l'emplacement d'extraction des fichiers. Les options suivantes sont disponibles :

- **Dans le même dossier que l'archive** : Lorsque cette option est sélectionnée, les fichiers sont enregistrés au même endroit que le fichier d'archive, compacté ou codé, à partir duquel ils ont été décompactés. C'est le réglage par défaut.
- **En demandant une destination** : Lorsque cette option est sélectionnée, MagicMenu vous invite à spécifier l'emplacement dans lequel les fichiers doivent être décompactés.

- **Dans un emplacement spécifique** : Utilisez cette option pour spécifier un emplacement à utiliser à chaque fois que MagicMenu décompacte un fichier.

En plus d'indiquer à MagicMenu où placer les éléments qui sont décompactés, vous pouvez spécifier si MagicMenu doit placer les fichiers dans un nouveau dossier.

- **Lorsque les archives contiennent plusieurs éléments** : C'est le réglage par défaut. Lorsque cette option est sélectionnée, MagicMenu crée un dossier parent à chaque fois que l'archive contient plusieurs éléments à sa racine (au premier niveau). Le nom du fichier d'archives sera utilisé pour le dossier nouvellement créé.
- **Jamais** : MagicMenu ne crée jamais de nouveau dossier.
- **Toujours** : MagicMenu crée toujours un nouveau dossier.

Utilisation de Stuftit® SmartSend

Les serveurs de messagerie imposent généralement une limite de taille des pièces jointes. Vous envoyez le fichier et découvrez plus tard que le message n'a pas pu être envoyé car sa taille dépassait la limite imposée. Avec Stuftit SmartSend, vous pouvez créer une archive et l'envoyer par email sans vous soucier de sa taille. Lorsque la taille de l'archive dépasse un seuil que vous définissez, Stuftit SmartSend envoie automatiquement un email contenant un lien

qui permet au destinataire de télécharger le fichier. La pièce jointe volumineuse est transférée vers le service d'hébergement que vous spécifiez dans les préférences. Vous pouvez choisir un serveur FTP, MobileMe ou Stuffit Connect.

Configuration de SmartSend

Si vous n'avez pas configuré SmartSend à l'installation de Stuffit Deluxe, vous pouvez accéder aux paramètres dans les préférences de menu Stuffit. Dans MagicMenu, sélectionnez **Préférences ...**, puis les réglages de **Compression**.

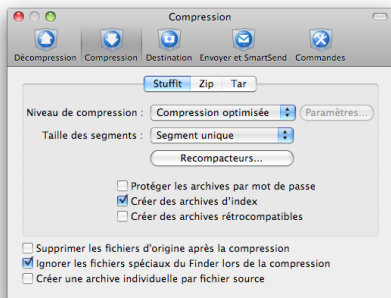


Fig. 6.13 : Préférences de compression SmartSend.

Dans la partie inférieure de la fenêtre, cochez l'option Utiliser Stuffit SmartSend pour partager les archives de plus de 5 Mo. Service d'hébergement : Stuffit Connect.

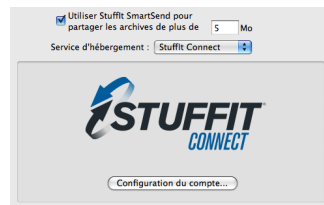


Fig. 6.14 : Sélection de Stuffit Connect en tant qu'hébergeur de fichiers.

- **Limite de taille de pièce jointe :** Entrez la taille maximale (en mégaoctets) des fichiers que vous souhaitez ou pouvez joindre à vos emails. La valeur par défaut est de 5 Mo.
- **Service d'hébergement :** SmartSend transfère votre archive vers le service sélectionné lorsque la limite de taille de pièce jointe est dépassée. Sélectionnez **Stuffit Connect**, **iDisk MobileMe** ou **FTP**. Les options de configuration sont abordées dans les sections suivantes.
- **Compte :** Cliquez sur ce bouton pour configurer Stuffit Connect, comme indiqué à la section suivante.

Configuration de Stuffit Connect

Stuffit Deluxe 2010 inclut un an d'abonnement au service d'hébergement de fichiers Stuffit Connect. Vous devez configurer un compte pour utiliser ce service. Vous pouvez demander un compte dans l'Assistant d'installation SmartSend lorsque vous sélectionnez Stuffit Connect pour l'hébergement de vos fichiers. Si vous sautez la configuration, vous pouvez demander votre compte Stuffit Connect à tout moment dans les préférences **MagicMenu->Compression**.

Vous configurez un ou plusieurs comptes Stuffit Connect via l'Assistant d'installation Stuffit Connect, qui fait partie de la configuration SmartSend abordée plus haut. Cliquez sur le bouton **Assistant d'installation** pour lancer l'Assistant d'installation Stuffit Connect. L'Assistant vous propose trois options :



Fig. 6.15 : Assistant d'installation Stuffit Connect.

- **Demander un nouveau compte** : Vous êtes invité à saisir votre nom, adresse email et mot de passe pour votre compte Stuffit Connect. Une fois les informations saisies, vous envoyez une demande de compte.

Vous recevez ensuite un email contenant l'adresse désignée. Suivez les instructions dans l'email pour activer votre compte. Connectez-vous à votre compte pour terminer la procédure.
- **Configurer un compte existant** : Vous êtes invité à saisir une adresse email et un mot de passe. Entrez l'adresse email et le mot de passe utilisés lors de la création de votre compte Stuffit Connect.

- **Afficher ou modifier les informations de compte :**
 Si vous avez modifié la configuration de votre compte sur le site Web Stuffit Connect, vous pouvez utiliser cette option pour mettre à jour les informations en local. Utilisez le menu déroulant **Compte** pour sélectionner le compte Stuffit Connect que vous souhaitez modifier. Entrez un nouveau mot de passe dans le champ **Mot de passe**. Cochez la case **Définir comme compte par défaut** pour utiliser ce compte par défaut.

Configuration iDisk MobileMe

Lorsque vous sélectionnez iDisk MobileMe, Stuffit SmartSend utilise les paramètres de compte définis dans l'option MobileMe des Préférences Système. Cliquez sur le bouton **Ouvrir les préférences MobileMe** pour modifier vos réglages MobileMe.

Pour en savoir plus sur MobileMe, visitez <http://www.apple.com/mobileme/>.

Configuration FTP

Lorsque vous sélectionnez **FTP** pour héberger vos fichiers, vous êtes invité à saisir vos informations de compte. Entrez le serveur, chemin de fichiers et votre nom d'utilisateur et mot de passe.

Si vous souhaitez spécifier une adresse personnalisée pour votre téléchargement (comme l'URL de votre site Web personnel ou professionnel), cochez l'option **Adresse de téléchargement personnalisée**, et indiquez la nature de l'URL (serveur **FTP** ou **HTTP**). Entrez ensuite les informations de **Serveur** et **Chemin** dans les champs prévus à cet effet. Cliquez sur **Terminé** lorsque vous avez fini.

Fonctionnement de SmartSend

Une fois que vous avez configuré SmartSend comme indiqué ci-dessus, vous êtes prêt à l'utiliser. Voici la marche à suivre :

1. Sélectionnez les fichiers que vous souhaitez ajouter à une archive et envoyer par email. Sélectionnez ensuite **Compacter et envoyer** dans le MagicMenu ou le menu contextuel Stuffit.
2. Stuffit crée l'archive.
3. Stuffit analyse la taille de votre fichier :
 - Si la taille de l'archive dépasse le seuil que vous avez défini, Stuffit transfère le fichier vers votre hébergeur. Pendant le transfert du fichier, la barre d'état d'archivage affiche Transfert en cours. Une deuxième barre de progression indique l'état du transfert.

REMARQUE : un message peut vous indiquer que Stuffit Helper souhaite utiliser les informations confidentielles stockées dans votre trousseau. Cliquez sur Autoriser ou Toujours autoriser pour continuer

- Si la taille de l'archive est inférieure au seuil que vous avez défini, Stuffit lance votre client de messagerie et vous invite à compléter votre message d'email.

Utilisation de Stuffit Connect

Stuffit Connect est un service conçu pour partager des fichiers volumineux avec vos proches et collègues. C'est un moyen sécurisé de donner un accès protégé par mot de passe et limité dans le temps aux fichiers trop volumineux pour l'envoi par email. Il fonctionne automatiquement avec la fonctionnalité SmartSend de Stuffit, mais vous pouvez également y transférer des fichiers manuellement. Les sections suivantes abordent les fonctionnalités de Stuffit Connect. Voici les termes utilisés pour décrire Stuffit Connect et leur définition :

- **Partage** : Les fichiers que vous avez transférés, stockés dans un paquet compacté
- **Invitation** : Une notification par email envoyée à des destinataires précis les invitant à télécharger le paquet
- **Page d'accueil de partage** : La page où le destinataire se rend pour récupérer le paquet

Envoyer des fichiers avec SmartSend

Si vous utilisez Stuffit Connect en tant qu'hébergeur SmartSend, votre navigateur ouvre <http://www.stuffitconnect.com>, et vous demande d'envoyer une invitation pour votre fichier partagé. Vous êtes invité à saisir les informations suivantes :



New Invite

For share: Remote Files.sitx

Email Address(es)

[Add Contacts](#)

Password to Access Download

Confirm

Expiration

2009 : September 9 : 21 : 49

Now: Wed Sep 02 21:49:09 -0700 2009

Message

I would like to share the following content with you.

[Create](#)

[Cancel](#) | [Shares](#) | [Contacts](#) | [Account](#) | [Logout](#)

Stuffit Connect v1.0.0.97 - Copyright © 2009 Smith Micro Software, All Rights Reserved.

Fig. 6.16 : Écran d'invitation de Stuffit Connect.

- **Adresse(s) email :** Entrez les adresses email des individus avec qui vous souhaitez partager le fichier. Séparez les adresses email par une virgule. Vous pouvez également utiliser le bouton **Ajouter des contacts** pour sélectionner les adresses email dans votre carnet d'adresses en ligne Stuffit Connect. Faites un Contrôle+clic pour sélectionner plusieurs contacts. Cliquez ensuite sur **Ajouter** pour les ajouter à la liste des invités de votre partage.
- **Mot de passe pour accéder au téléchargement :** Entrez un mot de passe pour protéger l'accès à votre « page d'accueil de partage ». Vous devez confirmer le mot de passe dans le champ suivant. Le fichier ne peut pas être téléchargé sans la saisie du bon mot de passe.
- **Expiration :** Entrez la date et l'heure d'expiration du lien de téléchargement.
- **Message :** Entrez un message à destination des destinataires de l'email, comme une description du fichier ou des instructions pour son utilisation.
- **Créer :** Cliquez sur le bouton Créer une fois toutes les informations saisies.

Une fois votre invitation Stuffit Connect configurée, un email est envoyé à tous les destinataires. L'email contient un lien pour télécharger le fichier. Lorsque le destinataire clique sur le lien, la page de téléchargement s'ouvre dans son navigateur. Une fois

le mot de passe saisi, ils peuvent alors télécharger le fichier. Un lien pour télécharger la version gratuite de Stuffit Expander est également fourni, au cas où.

REMARQUE : le mot de passe d'accès à la page du partage que vous avez défini dans l'invitation Stuffit n'est pas envoyé dans l'email. Par souci de sécurité, vous devez envoyer le mot de passe séparément.

Si votre archive est également chiffrée par mot de passe, n'oubliez pas d'envoyer le mot de passe de l'archive au destinataire.

Transférer des paquets vers Stuffit Connect

Vous pouvez également transférer manuellement des fichiers vers Stuffit Connect depuis votre ordinateur pour les partager. Stuffit Connect fonctionne avec les principaux navigateurs, dont Safari, Internet Explorer et Firefox.

1. Allez sur <http://www.stuffitconnect.com> pour afficher l'écran **Partages disponibles**.
2. Cliquez sur le lien **Nouveau partage** au bas de la page.
3. Cliquez sur le bouton **Choisir un fichier** pour sélectionner un fichier sur votre ordinateur.

4. Entrez le **Titre**, la **Description**, le **Nom de fichier** et le mot de passe du partage.
5. Répétez les étapes 3 et 4 pour chaque fichier que vous souhaitez ajouter au partage.
6. Cliquez sur le bouton **Créer** pour créer le partage.

REMARQUE : si vous envoyez un fichier individuel qui est déjà compacté (comme une archive Stuffit X ou Zip), ne sélectionnez pas l'option « Chiffrer le paquet ». Votre transfert sera plus rapide, car le serveur n'aura pas besoin de compacter ou chiffrer le fichier.

Une jauge s'affiche pendant le transfert de vos fichiers vers le service Stuffit Connect et leur compression en un paquet.

Modifier les partages Stuffit Connect

Les fichiers que vous transférez sur Stuffit Connect peuvent être modifiés comme suit :

1. Ouvrez <http://www.stuffitconnect.com> dans votre navigateur.
2. Entrez l'adresse email et le mot de passe utilisés lors de la création de votre compte Stuffit Connect.
3. Une liste des partages disponibles est affichée.

- Cliquez sur **Modifier** pour modifier le titre et la description d'un partage. Cliquez ensuite sur **Mettre à jour**.
- Cliquez sur **Inviter** pour envoyer de nouvelles invitations. L'écran est le même que lors de la configuration initiale de l'invitation.

Conseil : envoyez-vous une copie de l'invitation.

- Cliquez sur **Supprimer** pour supprimer le partage du serveur Stuffit Connect. Cette commande supprime également les invitations associées.

Autres tâches Stuffit Connect

Des liens supplémentaires sont disponibles au bas de chaque page lorsque vous êtes connecté à votre compte Stuffit Connect :

- **Partages** : Affiche l'écran Partages, où vous pouvez transférer et modifier vos partages Stuffit Connect. Ces fonctions ont été présentées plus haut.
- **Nouveau contact** : Cliquez sur ce lien pour ajouter un nom et une adresse email à votre carnet d'adresses.
- **Compte** : Affiche les informations sur votre compte Stuffit : Nom d'utilisateur, adresse email, taille de stockage maximale et stockage et bande passante utilisée.

- Cliquez sur le lien **Réglages** pour modifier votre nom public. Vous pouvez également choisir le format Zip au lieu du format Stuffit X par défaut.
- Cliquez sur le lien **Compte** pour modifier votre adresse email et votre mot de passe.
- **Déconnexion** : Cliquez sur ce lien pour fermer votre session Stuffit Connect.

Autres fonctions de MagicMenu

Prise en charge des notifications Growl

Si le système de notification Growl est installé sur votre ordinateur, MagicMenu l'utilise pour afficher des alertes et des messages.

Pour en savoir plus sur Growl, visitez : <http://growl.info/>

Chapitre 7 : Module externe Stuffit pour MacFUSE

MacFUSE est une extension du noyau développée par Google pour OS X qui permet de monter des systèmes de fichiers étrangers dans le Finder, comme s'il s'agissait de disques. Un module externe Stuffit pour MacFUSE est inclus avec Stuffit Deluxe et se charge si MacFUSE est disponible sur votre système.



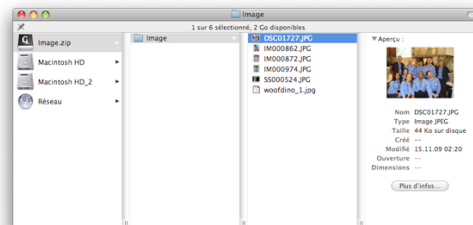
Remarque : MacFUSE pour Mac OS 10.4 n'est pas pris en charge.

Vous pouvez télécharger MacFUSE à partir de ce lien :

<http://code.google.com/p/macfuse/>

Pour monter une archive avec le module externe MacFUSE, sélectionnez-la dans le Finder, puis sélectionnez **Monter l'archive** dans MagicMenu ou le menu contextuel Stuffit. MacFUSE analyse alors la structure de l'archive, puis la monte sur le Bureau comme un disque.

Remarque : pour la liste des archives qui peuvent être parcourues, voir l'« Annexe A : Formats pris en charge » à la page 83.



Une fois montée, son utilisation est identique à celle de n'importe quel disque. Vous pouvez parcourir les dossiers ou copier les fichiers en les faisant glisser vers le Bureau.

Lorsque vous avez terminé, vous pouvez éjecter l'archive en faisant glisser son icône vers la Corbeille.

Dépannage du module externe MacFUSE

Si les archives ne montent pas sur le bureau, vous devez peut-être modifier les préférences du Finder. Dans le **Finder-> Préférences-> onglet Général**, vérifiez que l'option **Serveurs connectés** est activée sous **Afficher ces éléments sur le bureau**.

Remarque : il existe un délai d'attente intégré d'une minute pour empêcher que les opérations trop longues bloquent le Finder. Si le délai est dépassé, MacFUSE déconnecte le système de fichiers. L'archive reste visible dans le Finder en tant que volume monté, mais il n'est plus en ligne. La seule chose que vous puissiez faire est éjecter le disque. Ceci peut se produire sur une machine très lente et que vous utilisez une très grosse archive ou une archive qui contient de très nombreux éléments.

Chapitre 8 : Module externe Stuffit pour Spotlight



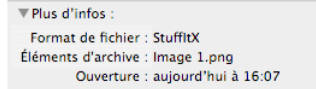
Spotlight est une technologie de recherche intégrée à Mac OS 10.4 et ultérieur. Spotlight construit et met à jour en permanence un index de tous les fichiers présents sur votre disque dur. Lorsque Stuffit Deluxe est installé, Spotlight peut prolonger ses capacités d'indexation pour inclure les noms des fichiers contenus dans les archives prises en charge. Lorsque vous utilisez Spotlight pour effectuer une recherche et qu'un fichier correspondant est trouvé dans une archive, cette archive fait partie des résultats de la recherche Spotlight.

Dépannage du module externe Stuffit pour Spotlight

Si une archive attendue n'apparaît pas dans les résultats de la recherche, vous pouvez facilement vérifier si l'archive en question a été indexée par Spotlight.

Sélectionnez l'archive dans le Finder et utilisez la commande Lire les informations.

Dans la section **Plus d'infos** de la fenêtre Lire les informations, vous trouverez des informations sur l'archive et son contenu.



Si ce n'est pas le cas, il est possible que Spotlight n'indexe plus votre disque dur. Vérifiez les points suivants :

Dans le menu **Pomme**, sélectionnez **Préférences Système**. Dans **Préférences Système ... -> Spotlight->Confidentialité**, vérifiez que votre disque apparaît dans la liste. Si c'est le cas, supprimez-le de la liste et Spotlight devrait immédiatement lancer l'indexation de votre lecteur (soyez patient, cela peut prendre du temps).

Conseil : vous pouvez réinitialiser la base de données de Spotlight en ajoutant vos lecteurs à la liste Confidentialité, puis en les supprimant de la liste.

Archives d'index Stuffit

Le module externe Stuffit pour Spotlight permet de rechercher des fichiers stockés dans des archives. Depuis la sortie de Stuffit 11 pour Macintosh, les archives d'index Stuffit rendent cette fonctionnalité encore plus pratique en ajoutant la possibilité de rechercher le contenu d'archives, même lorsqu'elles ont été déplacées sur CD, DVD ou vers d'autres emplacements hors ligne. Une archive d'index est une référence locale à une archive.

Créée en même temps qu'une archive Stuffit X ordinaire, l'archive d'index contient une liste complète des fichiers stockés dans son fichier Stuffit X « parent ». Le contenu de ces fichiers d'index peut être recherché, ouvert et parcouru à l'aide de l'application Archive Manager. Puisqu'elles ne contiennent qu'une liste d'informations et pas de données, elles sont minuscules comparées aux Stuffit X ordinaires. Les archives d'index peuvent être stockées sur votre ordinateur tandis que la version complète de l'archive est déplacée sur un CD ou DVD pour gagner de l'espace. Les utilisateurs de la suite Stuffit devraient songer à faire la mise à jour vers Stuffit Deluxe pour pouvoir profiter pleinement de cette fonctionnalité.

Utilisation des archives d'index

Les archives d'index peuvent être créées avec Archive Manager, MagicMenu/le menu contextuel Stuffit et DropStuff. La création d'archives d'index peut être activée ou désactivée dans DropStuff,

Magic Menu et Archive Manager mais elle est toujours activée pour la fonctionnalité Scheduler d'Archive Manager.

- Pour activer la création d'archives d'index dans DropStuff, cochez tout simplement la case **Créer des archives d'index** dans la fenêtre principale de DropStuff.
- Pour créer des archives d'index avec Archive Manager et MagicMenu/menu contextuel Stuffit, ouvrez la boîte de dialogue des préférences et cochez la case **Créer des archives d'index** dans l'onglet **Stuffit** de la page d'options **Compression**.
- Vous pouvez également créer des archives d'index pour les archives Stuffit X existantes. Sélectionnez tout simplement l'archive dans le Finder, puis utilisez l'option **Créer un index** du MagicMenu/menu contextuel Stuffit.

Les archives d'index Stuffit sont stockées dans un emplacement unique, dans le dossier **Stuffit** du dossier Départ de votre disque dur. Les archives d'index Stuffit X se distinguent par une icône jaune et l'extension **.sidx**.

Vous pouvez voir les archives d'index qui ont été créées sur votre ordinateur en lançant l'application Archive Manager, puis en cliquant sur la collection **Index Stuffit X**. Si vous faites un double clic sur l'un des fichiers d'index de la liste, il s'ouvre en mode parcourir dans la fenêtre de Archive Manager. Gardez à l'esprit qu'un index Stuffit X n'est pas une archive, mais plutôt une référence à une archive.

Lorsque vous parcourez une archive d'index, vous pouvez voir les fichiers et la structure de fichiers de l'archive d'origine, mais vous ne pouvez pas ouvrir directement les fichiers qui s'affichent.

La limitation principale d'une archive d'index est qu'elle ne vous permet pas de décompacter directement un fichier. Elle sert de référence qui vous permet de savoir dans quelle archive est stocké un fichier particulier. L'archive d'origine doit être ouverte pour pouvoir décompacter les fichiers qu'elle contient. Si vous tentez d'extraire un élément d'une archive d'index, vous êtes invité à trouver l'archive correspondante.

Une fois l'installation terminée, vous pouvez exporter vos images vers des archives Zip, ou mieux, vers des archives Stuffit X pour profiter de notre compression d'images brevetée. Vous pouvez également sauvegarder les archives sur CD/DVD, ou les transférer vers un serveur FTP ou votre iDisk MobileMe en une seule étape.

Utilisation du module d'exportation iPhoto



Fig. 9.1 : Programme d'installation des modules externes StuffIt pour iPhoto et Aperture

Pour utiliser le module d'exportation Stuffit dans iPhoto :

1. Sélectionnez des photos, événements ou visages individuels dans votre photothèque iPhoto.
2. Sélectionnez **Exporter ...** dans le menu **Fichier** d'iPhoto.
3. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, sélectionnez **Exportation Stuffit**.

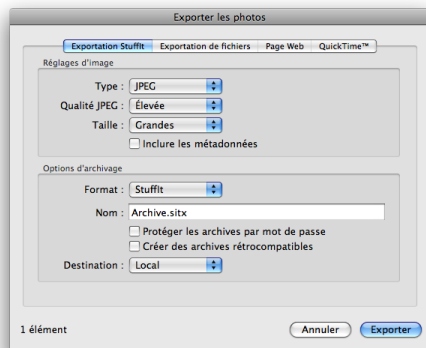


Fig. 9.3 : Options d'exportation Stuffit

4. Dans la section Paramètres d'archive, réglez les options suivantes :
 - **Format** : Sélectionnez le format Stuffit, Zip ou Image disque.
 - **Nom** : Donnez un nom à votre archive Stuffit ou Zip. Cette option n'est pas disponible lorsque vous sélectionnez Image disque.
 - **Protéger les archives par mot de passe** : Lorsque cette option est cochée, les archives créées sont protégées par un mot de passe. Vous êtes invité à donner un mot de passe avant le début de la compression. Lorsque vous créez une archive avec chiffrement, n'oubliez pas de noter le mot de passe que vous utilisez. Smith Micro ne peut pas récupérer les fichiers d'archives chiffrées si vous avez perdu le mot de passe. les mots de passe font la distinction entre les majuscules et minuscules.
 - **Créer des archives rétrocompatibles** : Lorsque cette option est cochée, les archives Stuffit X créées n'utilisent que des méthodes de compression compatibles avec la version 7.0 de Stuffit Expander pour Macintosh
 - **Destination** : Vous pouvez choisir un dossier local, de graver sur CD/DVD, un serveur FTP ou un iDisk MobileMe.
5. Sélectionnez **Exporter** pour effectuer l'opération.

Utilisation du module d'exportation Aperture



Fig. 9.4 : Icône Aperture

Pour utiliser le module d'exportation Stuffit dans Aperture :

1. Dans Aperture, sélectionnez un projet ou des images au sein d'un projet.
2. Sélectionnez **Exporter>Exportation Stuffit ...** dans le menu **Fichier**.
3. Dans la boîte de dialogue Exportation Stuffit, réglez les options suivantes :

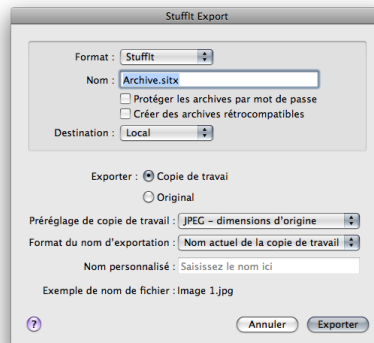


Fig. 9.5 : Options d'exportation Stuffit

- **Format** : Sélectionnez le format Stuffit, Zip ou Image disque.
- **Nom** : Donnez un nom à votre archive Stuffit ou Zip. Cette option n'est pas disponible lorsque vous sélectionnez Image disque.
- **Protéger les archives par mot de passe** : Lorsque cette option est cochée, les archives créées sont protégées par un mot de passe. Vous êtes invité à donner un mot de passe avant le début de la compression. Lorsque vous

créez une archive avec chiffrement, n'oubliez pas de noter le mot de passe que vous utilisez. Smith Micro ne peut pas récupérer les fichiers d'archives chiffrées si vous avez perdu le mot de passe. les mots de passe font la distinction entre les majuscules et minuscules.

- **Créer des archives rétrocompatibles** : Lorsque cette option est cochée, les archives Stuffit X créées n'utilisent que des méthodes de compression compatibles avec la version 7.0 de Stuffit Expander pour Macintosh
- **Destination** : Vous pouvez choisir un dossier local, de graver sur CD/DVD, un serveur FTP ou un iDisk MobileMe.

4. Sélectionnez **Exporter** pour effectuer l'opération.

Chapitre 10 : Stuffit Archive Manager

Prise en main



Fig. 10.1 : Icône d'Archive Manager.

Stuffit® Archive Manager™ est l'application principale pour la manipulation des fichiers compactés et codés. Basé sur l'indexation de disque automatique de Spotlight, Archive Manager permet de voir toutes les archives stockées sur votre ordinateur et la liste est mise à jour dynamiquement lorsque le contenu de votre disque dur évolue.

Rechercher des archives

Un certain nombre de « collections » prédéfinies sont disponibles dans la fenêtre principale d'Archive Manager. D'un seul clic, vous pouvez rapidement afficher toutes les archives d'un format donné. Par exemple, cliquez sur « Archives Stuffit X » dans la liste de collections pour voir la liste de toutes les archives Stuffit X disponibles sur votre ordinateur et sur les disques réseau connectés.

Conseil : vous pouvez filtrer la liste des résultats en entrant tout ou partie du nom d'un fichier dans le champ de recherche en haut de la fenêtre principale. Archive Manager met à jour la liste pour n'afficher que les archives qui correspondent au texte que vous spécifiez.

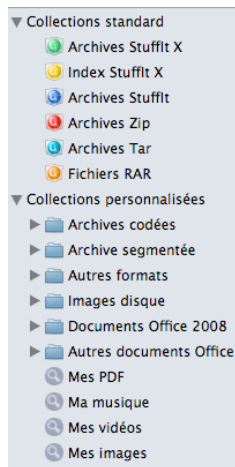


Fig. 10.2 : Collections prédéfinies et personnalisées.

Des collections personnalisées, que vous pouvez créer et modifier, sont disponibles en dessous des collections prédéfinies. Nous vous proposons des exemples de collections personnalisées.

Cliquez sur une collection et Archive Manager affiche les résultats de la recherche dans la fenêtre Liste des résultats sur la droite.

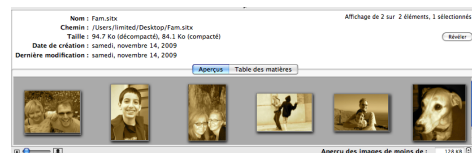


Fig. 10.3 : Tiroir Aperçu.

Cliquez une fois sur une archive dans la liste des résultats pour qu'Archive Manager l'analyse et affiche des vignettes des images dans le tiroir Aperçu. Si vous cliquez sur l'onglet **Contenu**, Archive Manager affiche une arborescence du contenu de l'archive.

Conseil : vous pouvez sélectionner une vignette d'aperçu ou un élément dans la liste du contenu et sélectionner « Révéler dans l'archive ... » dans le menu Action pour ouvrir l'archive et sélectionner l'élément ou « Extraire ... » pour le décompresser de l'archive.

Lorsque vous faites un double clic sur une archive dans la liste des résultats, Archive Manager l'ouvre dans une fenêtre où vous pouvez la parcourir.

Remarque : si l'élément dans la liste de résultats est compacté mais ne permet pas la navigation, Archive Manager vous demande de choisir un emplacement pour décompresser le fichier. Si l'élément n'est pas du tout pris en charge par Archive Manager, il tentera de l'ouvrir dans le Finder.

Ouvrir des archives dans Archive Manager depuis le Finder

Il existe plusieurs manières d'ouvrir des archives dans Archive Manager depuis le Finder.

- Vous pouvez faire glisser les archives sur l'icône de l'application Archive Manager (disponible dans le Dock après installation).
- Vous pouvez sélectionner une archive dans le Finder, puis sélectionner **Parcourir dans Archive Manager** dans le MagicMenu.

Conseil : dans les préférences de correspondances de fichiers de Stuffit Expander, vous pouvez configurer les archives pour qu'elles s'ouvrent automatiquement dans Archive Manager lors d'un double clic dans le Finder.

Modifier le contenu d'une archive

Lorsqu'une archive est ouverte dans Stuffit Archive Manager, son contenu s'affiche de manière similaire à la manière dont le Finder affiche le contenu d'un dossier.

Vous pouvez ajouter ou supprimer des fichiers d'une archive comme pour des fichiers d'un dossier dans le Finder. Faites glisser des

fichiers dans la fenêtre de l'archive pour les ajouter à l'archive et faites glisser des fichiers depuis l'archive et vers le Finder pour les extraire. Vous pouvez également supprimer, renommer, déplacer et copier les fichiers d'une archive comme dans le Finder.

Remarque : certains formats d'archive sont en lecture seule et ne peuvent pas être modifiés. Celles-ci sont indiquées par une petite icône Lecture seule dans la fenêtre Parcourir.

Utilisation des collections personnalisées

En plus des collections prédéfinies livrées avec Archive Manager, vous pouvez créer vos propres collections personnalisées. Ces collections personnalisées fonctionnent comme les « Listes de lecture intelligentes » dans iTunes.

Pour créer une collection personnalisée, commencez par définir un ensemble de critères de recherche, comme le type d'archive, la taille ou la date de modification. Lorsque Archive Manager affiche votre collection, il cherche dans sa base de données toutes les archives disponibles et n'affiche que les éléments qui correspondent à vos critères de recherche.

Voici comment créer une collection d'archives personnalisée qui ne contient que les archives Stuffit X modifiées lors de la semaine écoulée :

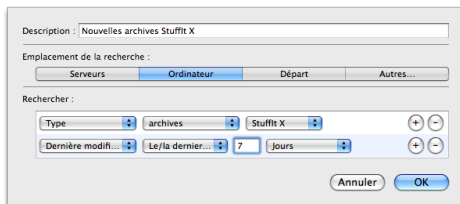


Fig. 10.4 : Créer une recherche personnalisée.

1. Lancez l'application Archive Manager.
2. Cliquez sur le bouton de menu **Action** en haut de la fenêtre d'application et sélectionnez **Ajouter une recherche personnalisée ...** pour créer une recherche personnalisée.
3. Dans la feuille déroulante qui apparaît, sélectionnez les critères de recherche à utiliser pour votre collection.
 - Dans le champ **Description**, tapez du texte qui vous aidera à vous souvenir de l'objectif de cette collection. Pour cet exemple, tapez **Nouvelles archives Stuffit X**.
 - La zone **Emplacement de la recherche** permet de spécifier là où Stuffit Archive Manager doit rechercher les archives correspondantes. Sélectionnez **Ordinateur** pour chercher sur tous les disques durs accessibles par votre ordinateur. Il s'agit de votre disque dur interne, des disques durs externes connectés et des disques réseau connectés.

- Dans la zone **Rechercher**, spécifiez le type d'élément que vous recherchez. Dans cet exemple, cliquez sur le menu déroulant **Nom** et sélectionnez **Type**. Dans le menu déroulant qui apparaît à droite du champ **Nom**, sélectionnez **Archives** et dans le menu déroulant suivant, sélectionnez **Stuffit X**.

4. Pour ajouter un nouveau paramètre de recherche, cliquez sur le bouton « + ».
5. Cliquez sur le menu déroulant **Nom** et sélectionnez **Dernière modification** pour créer un critère qui affiche les archives modifiées récemment. Tapez « 7 » dans le champ de texte pour n'afficher que les éléments qui ont été modifiés au cours des sept derniers jours.
6. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue. La fenêtre d'Archive Manager contient maintenant une nouvelle entrée pour la collection que vous venez de créer. Une fois que vous fermez la boîte de dialogue, Archive Manager commence immédiatement à compiler la liste des archives qui correspondent à vos critères.

Remarque : Stuffit Archive Manager utilise la technologie de recherche Spotlight d'Apple. Par conséquent, tout élément situé dans des emplacements que vous avez exclus des recherches Spotlight ne sera pas affiché dans les résultats de la recherche de la collection.

Créer des archives à partir d'une collection personnalisée

Les collections personnalisées d'Archive Manager peuvent comporter n'importe quels types de fichiers, y compris des applications, de la musique et des images. Avec Archive Manager, vous pouvez créer une collection qui comporte tous les fichiers nécessaires à un projet particulier. Par exemple (et au hasard), si vous étiez le rédacteur technique en charge de Stuffit Deluxe, vous pourriez créer une collection qui ne contient que les fichiers du dossier **Documents** dont le nom contient **Stuffit**.

Lorsque vous cliquez sur votre collection personnalisée, les résultats s'affichent dans la liste des résultats sur la droite. Si vous sélectionnez tout ou partie des éléments, vous pouvez ensuite choisir **Nouvelle archive à partir de la sélection** dans le menu action pour créer une archive de ces éléments.

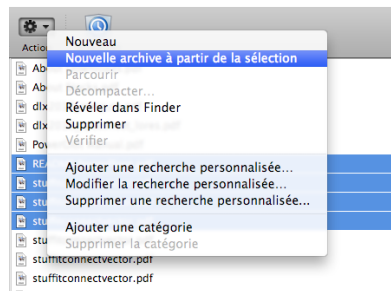


Fig. 10.5 : Sélectionner des éléments d'une collection personnalisée et créer une archive.

Dépannage d'Archive Manager

Si une archive attendue n'apparaît pas dans les résultats de votre Collection, suivez les conseils de dépannage de Spotlight cités plus haut.

Archivage planifié avec Stuffit Scheduler

Stuffit Archive Manager contient une fonction de planification qui est conçue pour fournir une solution de sauvegarde personnelle simple et facile à utiliser. Vous pouvez utiliser Stuffit pour programmer des sauvegardes de fichiers automatiques et vous pouvez enregistrer les archives de sauvegarde ainsi créées sur CD, DVD, disques externes, serveurs FTP et même votre iDisk MobileMe.

Prise en main

Pour créer une tâche de sauvegarde, lancez l'application Archive Manager, puis cliquez sur le bouton **Scheduler** de la barre d'outils. Quand vous cliquez sur le bouton **Nouvelle tâche** sur la barre d'outils de Scheduler, l'**Assistant Nouvelle tâche** apparaît. Cette interface de type assistant vous guide pas à pas pour nommer la tâche de sauvegarde, sélectionner les données sources à sauvegarder, sélectionner la destination de l'archive de sauvegarde et définir la date et l'heure d'exécution de la tâche.

Une fois que vous avez nommé la tâche, cliquez sur le bouton **Continuer** pour passer à l'étape suivante.

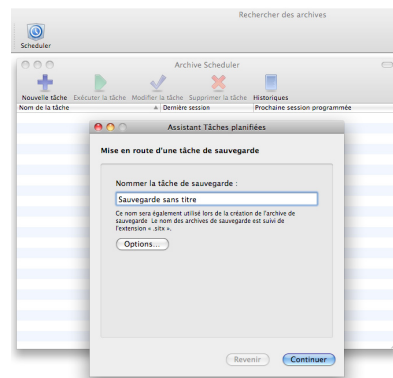


Fig. 10.6 : Assistant Tâches planifiées.

Sélectionner les fichiers source

Stuffit Scheduler est conçu pour être facile à utiliser. Lorsque vous sélectionnez les fichiers à sauvegarder, l'option par défaut est de sauvegarder tous les fichiers de votre dossier **Documents**.

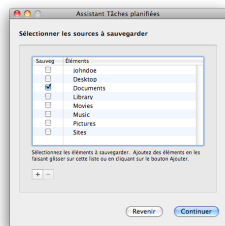


Fig. 10.7 : Le dossier Documents est sélectionné par défaut.

Sous Mac OS X, la majorité des données créées lors de l'utilisation de votre Ordinateur sont généralement stockées quelque part dans votre dossier de Départ. L'interface affichée par défaut dans cette boîte de dialogue est conçue pour faciliter l'ajout des divers dossiers de votre dossier de départ à votre jeu de sauvegarde. Vous pouvez ajouter le dossier de Départ tout entier à votre sauvegarde en cochant le premier élément de la liste. Tous les fichiers dans votre dossier de départ seront sauvegardés, y compris tous les fichiers sur votre Bureau. Cette option sauvegarde également vos préférences personnelles ainsi que celles des applications que vous utilisez.

Stuffit permet d'ajouter tout dossier de tout disque réseau ou local accessible à la liste des éléments à sauvegarder. Vous pouvez ajouter des éléments à la liste de sauvegarde en les faisant tout simplement glisser depuis le Finder sur la fenêtre Scheduler.

Vous pouvez également utiliser le bouton « + » pour naviguer vers des éléments à ajouter à la liste ou utiliser le bouton « - » pour supprimer des éléments de la liste. Cliquez ensuite sur **Continuer** pour personnaliser vos critères de recherche.

Définir des critères

Par défaut, Stuffit ajoute tous les fichiers et dossiers contenus dans les dossiers sélectionnés à une nouvelle archive Stuffit X. Pour la majorité des utilisateurs, c'est l'option la plus adaptée. Toutefois, dans certains cas, vous pouvez vouloir ne sauvegarder que des fichiers particuliers du dossier sélectionné. La boîte de dialogue **Personnaliser les critères** offre un moyen d'indiquer précisément à Stuffit les fichiers à inclure ou à exclure de l'archive de sauvegarde.

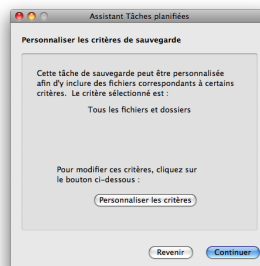


Fig. 10.8 : Écran de personnalisation des critères de sauvegarde.

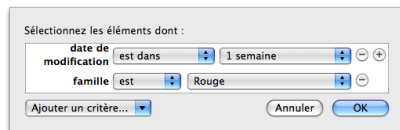


Fig. 10.9 : Ajouter des critères personnalisés.

La boîte de dialogue fonctionne de manière similaire à la fonction **Rechercher ...** du Finder. En ajoutant des critères de recherche dans cette boîte de dialogue, vous pouvez indiquer à Stuffit de rechercher les éléments correspondants dans le dossier afin de les sauvegarder. Cette boîte de dialogue est particulièrement utile pour indiquer à Stuffit de trouver les fichiers modifiés durant la semaine écoulée et de n'ajouter que ceux-là à votre archive de sauvegarde hebdomadaire. Cliquez sur **OK** une fois vos critères définis, puis cliquez sur **Continuer** pour définir la destination.

Définir la destination

Le menu déroulant en haut de la page de destination présente les diverses options de destination disponibles pour votre archive de sauvegarde. Vous pouvez choisir de sauvegarder sur votre disque dur (bien que cela soit déconseillé), sur CD et DVD enregistrable, sur un serveur FTP, un disque dur externe (comme un disque Firewire ou USB) ou sur votre iDisk MobileMe.

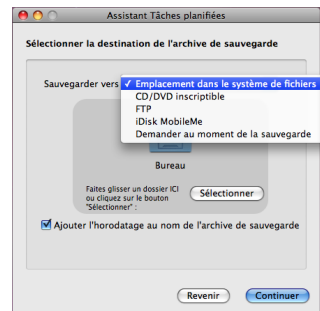


Fig. 10.10 : Choisir la destination.

Planifier la tâche

Une fois la destination choisie, vous pouvez indiquer à Stuffit d'exécuter automatiquement la tâche de sauvegarde à une heure donnée ou choisir les jours de la semaine où la sauvegarde doit avoir lieu. Notez que si vous comptez exécuter la tâche de sauvegarde lorsque vous ne serez pas présent devant votre ordinateur (au milieu de la nuit, le week-end) vous devez vous assurer que la destination spécifiée sera disponible à l'heure dite et qu'elle disposera de suffisamment d'espace disque. L'utilisation

d'un disque dur externe ou d'un serveur distant comme destination de sauvegarde est donc conseillée.

Si vous êtes en mesure d'utiliser une destination de sauvegarde qui permet de programmer la sauvegarde pour une exécution au milieu de la nuit, rappelez-vous de laisser votre ordinateur allumé ! Stuffit ne peut pas exécuter la tâche de sauvegarde programmée si l'ordinateur est éteint. Si une tâche de sauvegarde programmée n'a pas pu être effectuée car votre Mac était éteint, Stuffit vous l'indique lorsque vous rallumez votre ordinateur.

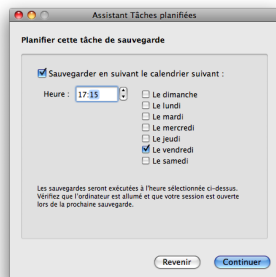


Fig. 10.11 : Planifier le jour et l'heure.

Restaurer des fichiers

Les archives créées avec le Scheduler Stuffit sont des archives Stuffit X (.sitx) ordinaires. Pour récupérer des fichiers dans une archive Stuffit X, vous pouvez utiliser Stuffit Expander, Archive Manager ou tout autre outil présenté dans ce chapitre. Toutefois, Stuffit Expander prend en charge un mode spécial conçu spécialement pour extraire les fichiers sauvegardés par Stuffit Scheduler et les placer dans leurs emplacements d'origine.

Pour accéder à cette fonctionnalité de Stuffit Expander, suivez ces étapes :

1. Lancez Stuffit Expander.
2. Sélectionnez **Préférences ...** dans le menu de Stuffit Expander.
3. Cliquez sur le bouton **Destination** dans la boîte de dialogue **Préférences**.
4. Cliquez sur le menu déroulant **Décompacter les archives ...** et sélectionnez l'option **Fusionner dans l'emplacement spécifié dans l'archive**.

Lorsque vous décompactez une archive et que cette option est activée, Stuffit Expander utilise l'information spécifiée dans l'onglet **Source** de la boîte de dialogue **Lire les informations** de Stuffit Deluxe (voir ci-dessus) pour sélectionner l'emplacement des fichiers décompactés. Le contenu des dossiers dans votre archive est fusionné avec le contenu des dossiers correspondants sur votre disque dur.

5. Si Stuffit Expander doit remplacer un fichier sur votre disque dur avec un fichier contenu dans l'archive, vous êtes invité à sélectionner la version du fichier à conserver.

Vous pouvez également parcourir vos archives de sauvegarde avec l'application Stuffit Archive Manager. Vous pouvez ainsi décompacter quelques fichiers d'une archive de sauvegarde sans avoir à restaurer la sauvegarde complète.

Autres fonctionnalités

Vérification des versions

Archive Manager peut contacter le serveur Smith Micro au démarrage pour vérifier si une nouvelle version est disponible. Pour désactiver cette option, désélectionnez l'option **Autoriser la vérification des versions** dans le menu Archive Manager.

Dépannage d'Archive Manager

Il existe un problème connu sous Mac OS 10.5 Leopard concernant les tâches planifiées lorsque la destination est un iDisk MobileMe. Les tâches manuelles fonctionnent parfaitement avec la destination iDisk.

Chapitre 11 : SEA Maker

Prise en main



Fig. 11.1 : Icône de SEA Maker.

Que signifie SEA ?

SEA est une abréviation de Self-Extracting Archive ou archive auto-extractible. Les SEA sont des archives qui contiennent du code d'application qui permet de les décompresser sans recourir à une application externe. Les SEA sont utiles lorsque vous n'êtes pas sûr que le destinataire des fichiers dispose des outils de décompression nécessaires, comme Stuffit Expandier, pour ouvrir l'archive.

Stuffit SEA Maker™ crée des SEA basés sur le format Stuffit X qui s'exécutent sur les Mac sous Mac OS 10.4 ou ultérieur. Ces SEA peuvent installer des fichiers dans un emplacement spécifique du disque dur de l'utilisateur ou ils peuvent inviter l'utilisateur à sélectionner une destination. Les SEA peuvent également afficher des fichiers graphiques et du texte. Vous pouvez créer des mini programmes d'installation qui affichent un écran de bienvenue ou un logo et des fichiers « lisez-moi », en plus d'installer des fichiers.

Utilisation de SEA Maker

Lorsque vous lancez SEA Maker, un nouveau document d'installation vide est créé. Pour créer votre programme d'installation, vous devez ajouter des étapes, ou « phases », au processus d'installation.

Ajouter des fichiers

Le moyen le plus simple d'ajouter des fichiers à un SEA est de les faire glisser dans la fenêtre de SEA Maker à partir du Finder. Une fois que vous déposez les fichiers, une nouvelle phase **Fichiers d'installation** apparaît dans la fenêtre de SEA Maker.

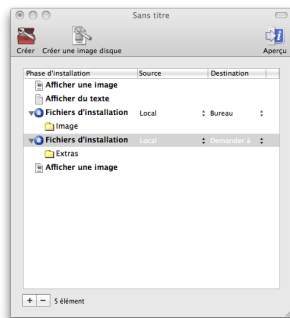


Fig. 11.2 : Ajouter une phase.

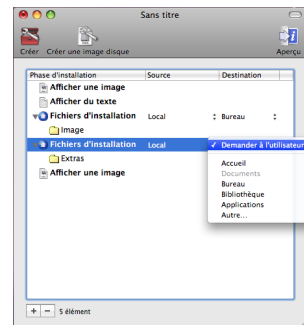


Fig. 11.3 : Choisir le type de destination.

Définir la destination cible

Lorsqu'un utilisateur lance votre SEA, il est invité (par défaut) à spécifier un emplacement où il souhaite extraire les fichiers. Toutefois, vous pouvez spécifier un emplacement cible. Cliquez sur la flèche dans la colonne **Destination** et sélectionnez l'une des options dans la liste (comme **Documents**) ou vous pouvez choisir l'option **Autre ...** pour spécifier un emplacement personnalisé. Si le dossier que vous spécifiez n'est pas présent sur l'ordinateur du destinataire, celui-ci est invité à sélectionner une nouvelle destination.

Conseil : si vous voulez spécifier plusieurs destinations pour vos fichiers, regroupez les fichiers qui ont la même destination dans des phases distinctes.

Spécifier des fichiers distants

Les programmes d'installation SEA Maker peuvent désormais récupérer leurs fichiers sur un serveur FTP ou un iDisk MobileMe. Cela permet de réduire encore la taille du programme que vous distribuez.

Pour spécifier un serveur FTP :

1. Cliquez sur la colonne **Source** et sélectionnez FTP
2. Renseignez la feuille qui s'affiche :

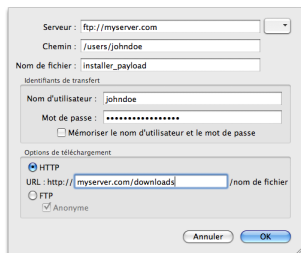


Fig. 11.4 : Options FTP.

- **Serveur** : L'adresse du serveur
- **Chemin** : Le chemin vers le répertoire où vous voulez stocker les fichiers
- **Nom de fichier** : Le nom que vous souhaitez donner au fichier d'installation
- **Nom d'utilisateur et mot de passe** : Ajoutez vos identifiants pour votre compte FTP.

- **Options de téléchargement** : Lorsque le destinataire lance le programme d'installation, vous pouvez spécifier la manière dont les fichiers sont récupérés. Si votre serveur FTP est aussi un serveur Web, vous pouvez sélectionner l'option **HTTP** et saisir l'adresse (et le chemin) du fichier d'installation. Si votre serveur FTP n'est pas également un serveur Web, vous pouvez alors configurer l'option **FTP**. L'option **Anonyme** n'envoie pas un nom d'utilisateur et un mot de passe à votre serveur FTP pour récupérer le fichier. Si votre serveur n'autorise pas les accès anonymes, ne cochez pas cette option et l'utilisateur sera invité à saisir un nom d'utilisateur et mot de passe pendant l'exécution de la phase de récupération du fichier.

Afficher un écran de bienvenue

Pour ajouter un écran de bienvenue à votre fichier SEA, suivez ces étapes :

1. Cliquez sur le bouton « + » dans la fenêtre de SEA Maker pour créer une phase.
2. Sélectionnez **Afficher une image** dans le menu qui apparaît.
3. Utilisez la boîte de dialogue qui s'ouvre pour naviguer jusqu'à l'image que vous souhaitez afficher. SEA Maker gère un grand nombre de formats d'image. Si le format d'image est pris en charge par QuickTime, il est compatible avec SEA Maker.

Affcher un message

Pour ajouter un message à votre fichier SEA, suivez ces étapes :

1. Cliquez sur le bouton « + » dans la fenêtre de SEA Maker pour créer une phase.
2. Sélectionnez **Afficher du texte** dans le menu qui apparaît.
3. Utilisez la boîte de dialogue qui s'ouvre pour naviguer jusqu'au fichier texte que vous souhaitez utiliser.

Générer votre fchier SEA

Vous pouvez créer une archive auto-extractible dans SEA Maker en cliquant sur le bouton **Créer** de la barre d'outils. Les « Archives » créées par l'application StuffIt SEA Maker ne sont en fait pas des archives au sens propre du mot. Les archives créées par SEA Maker sont des « paquets » d'application Mac OS X. Les paquets SEA créés avec SEA Maker contiennent une archive StuffIt X, le code d'application nécessaire pour décompacter cette archive, ainsi que les instructions créées à partir du profil sur la manière dont l'archive doit être décompactée. Le paquet SEA contient aussi les fichiers image et texte que vous avez décidé d'inclure.

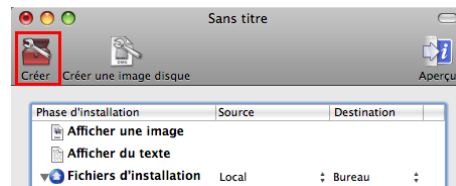


Fig. 11.5 : Écran Créer.

Créer une image disque

Si vous comptez mettre votre fichier SEA sur Internet, nous vous conseillons de l'enregistrer en tant qu'image disque (DMG).

Vous pouvez le faire automatiquement en sélectionnant le bouton **Créer une Image disque** dans la barre d'outils de SEA Maker. Lorsque vous sélectionnez cette option, votre fichier SEA est enregistré dans un fichier DMG qui peut être monté en tant que disque dans le Finder.

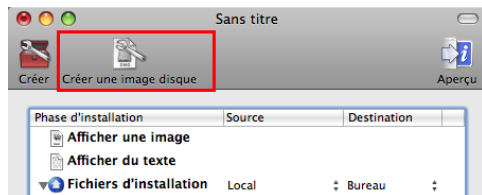


Fig. 11.6 : Créer une image disque.

Lancer les programmes d'installation

L'utilisateur Mac qui reçoit votre SEA peut faire un double clic sur celui-ci pour lancer le processus d'installation. Les phases d'affichage de texte, d'affichage de graphiques et d'installation de fichiers se déroulent dans l'ordre spécifié lors de la création du SEA. Si l'archive utilise des fichiers distants, l'utilisateur peut être invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe pour récupérer les fichiers. Si la ou les phases d'installation de fichiers exigent un emplacement d'installation, l'utilisateur verra s'afficher une fenêtre d'enregistrement.

Remarque : les SEA de Stuffit SEA Maker sont conçus exclusivement pour OS X et requièrent Mac OS 10.4 ou ultérieur.

Chapitre 12 : Actions Stuffit pour Automator

Prise en main



Qu'est-ce qu'Automator ?

Automator est un outil fourni avec Mac OS qui permet de créer des scripts de manière visuelle en connectant des modules. Vous le trouverez dans le dossier Applications. Visitez l'adresse suivante pour des didacticiels sur l'utilisation d'Automator :

<http://support.apple.com/kb/HT2488>

Apple fournit des actions pour de nombreuses applications et fonctionnalités du système. Vous pouvez télécharger des actions supplémentaires sur :

<http://www.apple.com/downloads/macosx/automator/>

Stuffit Deluxe inclut des actions pour décompacter des fichiers et pour créer des archives Stuffit X, Zip et Tar.

Créer un processus

Pour créer un processus avec les actions Stuffit, vous devez faire précéder l'action Stuffit d'une liste de fichiers.

Dans Automator, sélectionnez le groupe **Fichiers et dossiers** à gauche, puis choisissez, **Obtenir les éléments du Finder sélectionnés, Obtenir les éléments du Finder indiqués ou Demander des éléments du Finder**. Quel que soit votre choix, si vous sélectionnez **Fichiers et dossiers** dans le menu déroulant, vous ne serez pas limité. De même, si vous cochez **Autoriser les sélections multiples**, vous pourrez sélectionner plusieurs éléments à la fois.

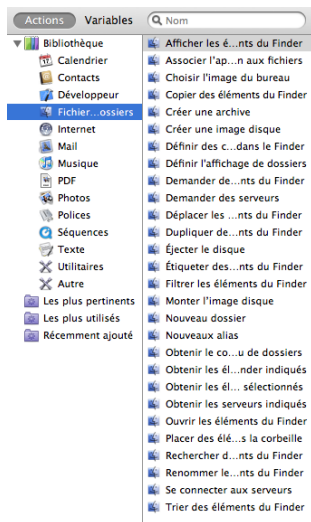


Fig. 12.2 : Options de fichiers et dossiers.

Conseil : utilisez l'action « Obtenir les éléments du Finder sélectionnés » si vous voulez créer une zone glisser-déposer.

Sélectionnez ensuite l'une des actions Stuffit. Elles sont disponibles dans le groupe **Autre** au bas de la liste. Les options sont suffisamment explicites. Si vous cliquez sur le bouton **Options**, vous pouvez cocher **Afficher cette action si le processus est exécuté** si vous souhaitez interagir avec le processus pour nommer l'archive que vous créez ou définir une destination pour la décompression. Si vous souhaitez lancer le script sans interaction, ne cochez pas cette option.

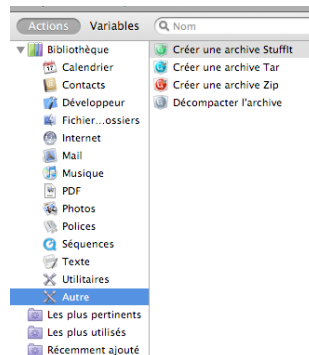


Fig. 12.3 : Les options Stuffit sont disponibles dans la bibliothèque Autre.

Enregistrez votre script en tant que processus. Pour l'essayer, cliquez sur le bouton **Exécuter** d'Automator. Vous pouvez aussi enregistrer le processus sous forme d'application, puis faire glisser des fichiers sur celle-ci pour l'activer.

Conseil : vous pouvez même l'enregistrer en tant que module externe pour iCal pour déclencher le script par des événements iCal.

Partager des processus

Vous pouvez partager les processus et applications glisser-déposer Automator, dès lors que le destinataire dispose des actions Automator requises sur son ordinateur.

Dépannage

Si vous ne voyez pas les actions Stuffit lorsque vous lancez Automator, essayez de lancer d'abord l'application Archive Manager, puis l'application Automator.

Si vous utilisez Snow Leopard et qu'une erreur survient lorsque vous ajoutez une Action Stuffit indiquant qu'elle ne peut pas être chargée car elle n'est pas Universelle, faites comme suit :

1. Quittez Automator
2. Localisez Automator dans le dossier Applications
3. Sélectionnez-le et choisissez « Lire les informations » dans le menu Fichier du Finder
4. Dans la section Général de la fenêtre Lire les informations, cochez l'option « Ouvrir en mode 32 bits »

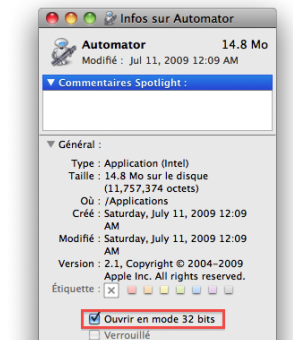


Fig. 12.4 : Option Ouvrir en mode 32 bits.

5. Relancez Automator

Chapitre 13 : Outils de ligne de commande Stuffit



Les deux commandes sont :

- `stuff`
- `unstuff`

Pour afficher un écran d'aide, tapez :

`--help`

après la commande suivi de la touche Entrée (ou tapez la commande elle-même sans paramètres).

Pour afficher la version de l'outil et du moteur Stuffit installés, tapez

`stuff -v`

... à l'invite de commande.

Prise en main

Stuffit peut être automatisé à l'aide de scripts shell ou exécuté à distance via des sessions Telnet ou SSH.

Les outils de ligne de commande Stuffit sont installés dans **`/usr/local/bin/`**.

Ce chemin est ajouté à vos fichiers `.profile` et `.login`.

Chapitre 14 : Nous contacter

Assistance technique

Vous pouvez nous contacter pour une assistance technique (disponible pour tous les utilisateurs enregistrés). Vous pouvez obtenir de l'information immédiatement en visitant notre site de support technique sur le Web :

<http://my.smithmicro.com/support/index.html>

Le site en ligne offre une base de connaissances constamment mise à jour et constituée de FAQ (questions fréquentes). Il y a de bonnes chances que d'autres aient rencontré le même problème que vous et que nous ayons publié des informations en conséquence.

Si vous n'avez toujours pas trouvé de réponse après la lecture des FAQ pertinentes, vous pouvez soumettre un formulaire à notre équipe d'assistance, qui vous répondra par email. Les demandes d'assistance sont traitées selon leur ordre d'arrivée et le temps de réponse dépend donc du nombre de demandes en cours. Nous vous conseillons donc de consulter la FAQ.

Lorsque vous envoyez une demande d'assistance, il faut vous munir des informations suivantes :

- La version précise de Stuffit Deluxe que vous utilisez.
- La version précise du système d'exploitation que vous utilisez.

- Si vous avez un numéro de série, vous aurez l'opportunité de le saisir lorsque vous soumettez une demande d'assistance.

Comment contacter Smith Micro

Web : <http://my.smithmicro.com/contact/index.html>

Télécopie : 831-761-6206

Téléphone : 831-768-3615

Email : Smith Micro Software, Inc.
185 Westridge Drive,
Watsonville, CA 95076, USA

Flux RSS et listes de diffusion Smith Micro

Abonnez-vous à nos flux RSS ou à nos lettres d'information par email. Smith Micro gère un certain nombre de listes de diffusion auxquelles vous pouvez vous abonner et qui concernent spécifiquement certains produits. Allez sur <http://my.smithmicro.com/contact/maillist.html> pour être informé des nouveaux produits qui vous intéressent et/ou des communiqués de presse Smith Micro. Vous pouvez ne souscrire qu'aux listes qui vous intéressent et vous désabonner à tout moment.

Annexes

Annexe A : Formats pris en charge

Archives

Formats pris en charge	Extension de nom de fichier typique	Décompacter	Parcourir	Modifier	Créer
Archives Stuffit X	.sitx	•	•	•	•
Archives Stuffit 5 et antérieures	.sit	•	•	•	•
Archives auto-extractibles Stuffit 5 et antérieures	.sea	•	•	•	•
Archives Zip (y compris les archives chiffrées et Zip64)	.zip	•	•	•	•
Archives auto-extractibles Windows	.exe	•	•	•	•
Archives RAR (dont les archives chiffrées)	.rar	•	•		
Archives TAR	.tar	•	•	•	•

Formats pris en charge	Extension de nom de fichier typique	Décompacter	Parcourir	Modifier	Créer
Tarballs (archives TAR compactées) :					
Tar avec compression Gzip	.tar.gz, .tgz, .taz	•	•		•
Tar avec compression Bzip	.tar.bz, .tbz	•	•		
Tar avec compression Bzip2	.tar.bz2, .tbz2	•	•		•
Tar avec compression UNIX	.tar.Z, .tz	•	•		•
Tar avec compression LZMA	.tar.lzma, .tlzma	•	•		
Archives 7-Zip	.7z	•			
Archives Compact Pro (dont les archives auto-extractibles)	.cpt	•	•		
Fichiers CAB Windows	.cab	•			
Archives LHA	.lha, .lzh	•	•		
Archives ARJ	.arj	•			
Archives ARC	.arc	•			

Formats pris en charge	Extension de nom de fichier typique	Décompacter	Parcourir	Modifier	Créer
Archives Comic Book					
CBZ	.cbz	•	•	•	
CBR	.cbr	•	•		
CBT	.cbt	•	•	•	
CB7	.cb7	•			

Segments

Formats pris en charge	Extension de nom de fichier typique	Décompacter	Parcourir	Modifier	Créer
Segments Stuffit X	.part01.sitx, .part02.sitx, etc.	•	•		•
Segments Stuffit 5 et antérieurs	.sit.1, .sit.2, etc.	•	•		•
Segments Zip	.z01, .z02, etc.	•			
Archives scindées (utilisées par certaines versions de Zip, Rar et 7-Zip)	.001, .002, etc.	•			

Fichiers compactés

Formats pris en charge	Extension de nom de fichier typique	Décompacter	Parcourir	Modifier	Créer
Fichiers compactés Stuffit SpaceSaver	n/d	•	n/d		
Fichiers compactés gzip	.gzip, .gz	•	n/d		•
Fichiers compactés bzip	.bzip, .bz	•	n/d		
Fichiers compactés bzip2	.bzip2, .bz2	•	n/d		•
Fichiers compactés UNIX	.z, .Z	•	n/d		•
Fichiers compactés LZMA	.lzma	•	n/d		

Fichiers codés

Formats pris en charge	Extension de nom de fichier typique	Décompacter	Parcourir	Modifier	Créer
Fichiers codés AppleSingle	n/d	•	n/d		•
Fichiers codés Binhex	.hqx	•	n/d		•
Fichiers codés MacBinary	.bin	•	n/d		•

Formats pris en charge	Extension de nom de fichier typique	Décompacter	Parcourir	Modifier	Créer
Fichiers codés UUencode	.uu, .uue	•	n/d		•
Fichiers codés Base64/MIME	.b64, .mme, .mime	•	n/d		
Fichiers codés yEncode	.yenc, .ync	•	n/d		
Fichiers codés BtoAText	.b2a, .btoa	•	n/d		

Formats pris en charge	Extension de nom de fichier typique	Décompacter	Parcourir	Modifier	Créer
Archives auto-extractibles avec codage MacBinary	.sea.bin	•	•		•
Archives Zip avec codage UUencode	.zip.uu, .zip.uue	•	•		•

Autre

Archives codées

Formats pris en charge	Extension de nom de fichier typique	Décompacter	Parcourir	Modifier	Créer
Archives Stuflit X avec codage Binhex	.sitx.hqx	•	•		•
Archives Stuflit avec codage Binhex	.sit.hqx	•	•		•
Archives auto-extractibles avec codage Binhex	.sea.hqx	•	•		•
Archives Stuflit X avec codage MacBinary	.sitx.bin	•	•		•
Archives Stuflit avec codage MacBinary	.sit.bin	•	•		•

Formats pris en charge	Extension de nom de fichier typique	Décompacter	Parcourir	Modifier	Créer
Fichiers chiffrés PrivateFile	.pf	•	n/d		

Annexe B : Tout sur la compression

Qu'est ce que la compression ?

Selon http://en.wikipedia.org/wiki/Data_compression :

La compression de données traite de la manière dont on peut réduire l'espace nécessaire à la représentation d'une certaine quantité d'information. Elle a donc sa place aussi bien lors de la transmission que lors du stockage des données.

Cela consiste à rechercher de la redondance dans les octets qui représentent un fichier et à les remplacer par des jetons qui utilisent moins d'octets. La compression est inversée en remplaçant les jetons par les valeurs d'origine.

Compression avec ou sans pertes

Certaines méthodes de compression (comme pour les formats multimédia JPEG et MP3) éliminent (perdent) des informations pour réduire la taille des fichiers. Ce type de compression ne peut pas

être inversée et le fichier compacté n'égale jamais l'original. La relation entre la taille d'un fichier et la dégradation de la qualité est un compromis. La compression avec pertes n'est pas utilisée dans des applications où la restauration du fichier d'origine est nécessaire (comme pour votre suivi financier !) Stuffit utilise la compression sans pertes.

Conseil : les fichiers compactés avec pertes sont peu redondants et les formats comme Zip ne peuvent donc peu ou pas les compacter davantage. Stuffit X dispose de technologies propriétaires pour recompresser sans pertes ces formats compactés avec pertes.

Pourquoi compacter ?

La compression réduit la taille des fichiers, afin qu'ils occupent moins de place et puissent être transférés plus rapidement d'une machine à une autre. Alliée à l'archivage, l'on dispose d'un moyen utile d'organiser les fichiers et projets.

Compression ou archivage ?

La compression s'applique typiquement à un seul fichier. L'archivage permet de regrouper un ensemble de fichiers et dossiers pour les compacter. La majorité des formats d'archive utilisent la compression dans le cadre du processus d'archivage. Ce n'est pas le

cas du format UNIX Tape Archive (tar), que l'on doit généralement compacter après-coup avec gzip (gz), bzip2 (bz2) ou UNIX compress (Z).

Chiffrement

Similaire à la compression, le chiffrement consiste à protéger l'accès à un fichier à l'aide de divers mécanismes comme RC4, DES, Blowfish et AES.

Codage

Le codage consiste à convertir les fichiers pour pouvoir les transférer intacts d'une plate-forme vers une autre. Par exemple, avant Mac OS X, les fichiers Macintosh avaient deux parties : une plage de ressources et une plage de données. Puisqu'aucune autre plate-forme n'utilise ce format à deux plages, les anciens fichiers Macintosh doivent être codés pour préserver les plages de ressources avant un transfert vers une autre plate-forme. En général, le codage MacBinary (.bin) est utilisé à cette fin.

Les fichiers qui utilisent un jeu de caractères sur 8 bits (comme les fichiers binaires) doivent souvent être convertis vers un jeu sur 7 bits (comme les fichiers texte) pour être joints aux emails ou publiés sur les groupes Usenet. Pour cela, on utilise souvent BinHex (.hqx) pour les anciens fichiers Mac et UUencode (.uu ou .uue) pour les autres.

Remarque : le codage ne compacte pas un fichier. Souvent, il en augmente même la taille.

Pour une compatibilité multi-plate-forme, Stuffit 5 et Stuffit X utilisent un format à une seule plage (aucune donnée critique n'est stockée dans la plage de ressources) et peuvent donc être utilisés à la place du codage MacBinary. Si la plage de ressources d'une archive Stuffit 5 ou Stuffit X est retirée, les données contenues dans l'archive ne sont pas affectées. Il est inutile de coder une archive Stuffit 5 ou Stuffit X en MacBinary.

Le format Stuffit X dispose par ailleurs d'options de codage de texte pour permettre le codage texte au moment de la compression, sans traitement supplémentaire.

Stuffit/Stuffit 5/Stuffit X

Le format Stuffit initial conçu par Ray Lau en 1987 était une mise en œuvre de la compression LZW pour le Macintosh. Il prenait en charge le format à double plage du Mac, ainsi qu'une hiérarchie navigable. L'utilisateur pouvait décompacter les éléments individuels d'une archive et modifier les archives existantes.

Le format Stuffit d'origine a subi quelques petits aménagements avant une réécriture importante.

Stuffit 5 a vu le jour en nov. 1998 avec la sortie de Stuffit Deluxe 5 pour Macintosh. Il était conçu pour fournir une meilleure compression ainsi qu'une compatibilité multi plates-formes. Les utilisateurs Windows ont pu en profiter avec la sortie de DropStuff pour Windows 5.0 en août 1999.

Stuflit X a été introduit sep. 2002 avec la sortie de Stuflit Deluxe 7.0 pour Macintosh. Il a été conçu pour être extensible, prendre en charge plus de méthodes de compression, les noms de fichiers longs ainsi que les attributs de fichiers UNIX et Windows. Alors que la majorité des formats n'utilisent qu'un seul algorithme de compression (Zip et gzip utilisent « Deflate », bzip2 utilise « BWT »). la compression avec Stuflit X peut utiliser un large éventail de méthodes de compression pour obtenir un résultat optimal pour un type de données particulier. En outre, Stuflit X a été complété avec des méthodes de compression optimisées pour des types de données particuliers comme les images JPEG et 24 bits.

Annexe C : Créer une archive

Lors de la création d'archives, qu'est-ce qui compte le plus ? Si vous essayez de faire tenir des fichiers sur un CD ou une clé USB, la taille est le facteur le plus important. Si vous ne faites que regrouper un ensemble de fichiers associés, la vitesse compte plus que la taille. Si vous placez des fichiers sur un site Internet pour distribution au public, la portabilité devient le facteur le plus important.

Sélectionner le bon format

Stuffit et Stuffit Deluxe permettent de créer trois formats d'archives : Zip, Tar et notre propre format de pointe Stuffit X.

Stuffit Deluxe prend aussi en charge des anciens formats, décrits à la fin de cette section.

- **Tar** est un format répandu sur les systèmes UNIX et Linux. Puisque OS X est basé sur UNIX, le système prend en charge la décompression de ces fichiers. Par défaut, les archives Tar ne sont pas compactées et doivent donc subir une compression après-coup (comme Gzip, Bzip2 ou UNIX Compress). Si vous envoyez des fichiers à un utilisateur UNIX ou Linux, Tar est un choix raisonnable. La compression fournie par Gzip et Bzip2 est adaptée dans la majorité des cas.

- **Zip** est un format très répandu. La majorité des systèmes d'exploitation, dont OS X, sont dotés de fonctions de décompression Zip. La compression fournie par le format Zip est similaire à celle du format Gzip et suffit dans un grand nombre de cas, mais consultez les remarques sur les options ci-dessous.
- **Stuffit X** a vu le jour en septembre 2002. Des outils de décompression gratuits sont disponibles sous Macintosh et Windows. Stuffit X a été conçu pour être extensible, la prise en charge de davantage de méthodes de compression, celle des noms de fichiers longs ainsi que des attributs de fichiers UNIX et Windows. La majorité des formats de compression existants utilisent un seul type d'algorithme de compression (par exemple, Zip et gzip utilisent « Deflate », bzip2 utilise « BWT »). Par contre, la compression avec Stuffit X peut utiliser quatre algorithmes, seuls ou en combinaison, pour obtenir une compression optimale pour un ensemble de données particulier.

En outre, Stuffit X a été complété avec des méthodes de compression optimisées pour des types de données particuliers comme les images JPEG et 24 bits.

Stuffit 2009 a présenté une technique appelée « Duplicate Folding ». Lors de la création d'une archive Stuffit X, si des éléments en double sont détectés, seule une copie est stockée dans l'archive, avec des pointeurs vers les doublons. Lors de la décompression, le contenu en double est récupéré. Lorsqu'un

jeu de données inclut des doublons, cela peut réduire la taille de l'archive et la durée de compression. Lorsque la taille est un facteur, Stuffit X est le bon choix.

Sélectionner les bonnes options

La majorité de ces options sont définies dans les préférences de compression de chaque application Stuffit.

Chiffrement

Lorsque vous envoyez des fichiers sensibles à d'autres personnes, vous pouvez les chiffrer pour les protéger par un mot de passe. Cela signifie que si quelqu'un d'autre que le destinataire intercepte l'archive qui contient les fichiers, il ne pourra pas l'ouvrir et accéder à vos documents. Le chiffrement n'est disponible que lorsque vous créez des archives Stuffit et Zip.

Chiffrement Stuffit X et chiffrement Zip

Stuffit X propose quatre méthodes de chiffrement différentes, mais utilise par défaut le chiffrement fort RC4 sur 512 bits. Par ailleurs, le chiffrement dans Stuffit X chiffre l'archive entière. Un mot de passe est requis pour voir ou décompresser le contenu de l'archive.

Zip utilise le chiffrement AES sur 256 bits, mais ne chiffre que les éléments contenus dans l'archive. Il est donc possible de parcourir

le contenu du Zip, car le mot de passe n'est requis que pour décompresser les éléments de l'archive.

La prise en charge de la décompression des archives Zip chiffrées est limitée. Bien que les utilitaires Stuffit puissent décompresser les Zip chiffrés, de nombreux outils, dont ceux qui sont intégrés à Windows et OS X, ne le peuvent pas.

Remarque : quel que soit le format que vous choisissez, lorsque vous créez une archive chiffrée, veillez à bien noter le mot de passe que vous avez utilisé. Smith Micro ne peut pas récupérer le contenu d'une archive chiffrée si le mot de passe a été perdu. Il n'existe pas de « porte dérobée ».

Préserver les contenus Macintosh

Avant OS X, le Macintosh avait un format à deux plages. Bien que c'était transparent pour l'utilisateur, la majorité des fichiers avaient une plage de ressources et une plage de données. La majorité des autres plates-formes informatiques n'utilisent qu'une plage de données. Dans certains cas, comme pour les applications Mac Classic, la plage de ressources est critique. Dans d'autres cas, comme les images JPEG, les données importantes étaient stockées dans la plage de données et la plage de ressources n'était pas importante. Sous OS X, les plages de ressources sont moins critiques, mais sont parfois toujours nécessaires. Les formats comme

Zip et Tar ne stockent pas nativement ces informations. L'option « Préserver les contenus Macintosh » permet de coder toute plage de ressource lors de son ajout à une archive. Lorsqu'un utilisateur Mac décompacte ces archives, les plages de ressources sont intactes. Les utilisateurs non Mac voient un dossier supplémentaire qui contient les données de la plage de ressources et qu'ils peuvent supprimer. Stuffit X prend en compte les plages de ressources, mais n'a pas besoin de recourir à cette option.

Archives rétrocompatibles

Stuffit X est un format d'archive de pointe. Nous ajoutons régulièrement des fonctionnalités au format pour offrir une meilleure compression. Parfois, ces nouvelles fonctionnalités utilisent des méthodes de compression qui n'existaient pas dans les anciennes versions de Stuffit, ce qui les rend incompatibles. Vous pouvez facilement créer des archives Stuffit X rétrocompatibles avec Stuffit 7 pour Mac et toute version ultérieure. Il suffit de cocher l'option « Créer des archives rétrocompatibles » dans les préférences de compression.

Anciens formats

- **Stuffit (.sit)** – Parfois appelé Stuffit 5, ce format d'archive a été conçu avant l'avènement de Mac OS X. Il est compatible multi plate-forme et sait gérer les fichiers Macintosh. Ce format est adapté si vous créez une archive pour un Macintosh très ancien sous une version du système antérieure à Système 9. Le format présente des limites liées aux noms longs et autorisations de fichier UNIX.
- **SEA pour Mac OS Classic** – Archives auto-extractibles (applications) basées sur le format Stuffit 5. Elles ont les mêmes limites que le format Stuffit 5 (voir ci-dessus). En outre, étant donnée la nature de format de fichier Mac Classic, il est conseillé de les encoder en MacBinary ou BinHex avant de les transférer via Internet.
- **SEA Windows** – Archives auto-extractibles (applications) basées sur le format Stuffit 5, mais dotées de code d'exécution pour Windows.
- **LHa** – Ce format était très utilisé pour la compression des fichiers audionumériques MOD et d'autres fichiers sur Amiga et les anciens systèmes sous MS-DOS. Selon Wikipedia, il reste utilisé au Japon : [http://en.wikipedia.org/wiki/LHA_\(file_format\)](http://en.wikipedia.org/wiki/LHA_(file_format))

Annexe D : Options de compression des formats

Options de Stuffit X

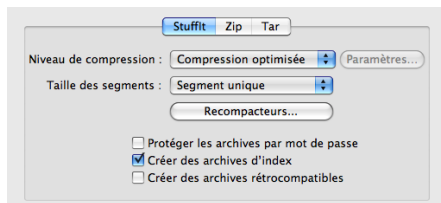


Fig. D.1 : Paramètres généraux de Stuffit

- **Niveau de compression :** Vous pouvez changer le format dans lequel le fichier d'archive est créé, mais aussi modifier le niveau de compression utilisé lorsque des éléments sont ajoutés au fichier. Options disponibles :
 - **Compression optimisée :** Crée des archives plus compactes

- **Compression rapide :** Crée des archives plus rapidement
- **Sans compression :** Regroupe des fichiers dans une archive sans compression

Une option supplémentaire, Personnalisé, est également disponible. Lorsque l'option Personnalisé est sélectionnée, vous pouvez utiliser la boîte de dialogue Paramètres de compression Stuffit X avancés (voir « [Paramètres de compression Stuffit X avancés](#) » à la page 95) pour configurer la manière dont Stuffit compacte vos fichiers.

- **Taille des segments :** Le menu déroulant Taille de segment permet de sélectionner parmi les choix de taille de segment prédéfinis et communs. Ces options prédéfinies sont conçues pour couvrir la gamme courante des supports de sauvegarde, par exemple les disques Zip et les CD ROM.
- **Protéger les archives par mot de passe :** Lorsque cette option est cochée, les archives créées sont protégées par un mot de passe. Vous êtes invité à donner un mot de passe avant le début de la compression. Lorsque vous créez une archive avec chiffrement, n'oubliez pas de noter le mot de passe que vous utilisez. Smith Micro ne peut pas récupérer les fichiers d'archives chiffrées si vous avez perdu le mot de passe. Les mots de passe font la distinction entre les majuscules et minuscules.
- **Créer une archive d'index interrogeable :** Crée une archive de référence dite « d'index » lorsqu'une archive Stuffit X est créée (voir « [Archives d'index Stuffit](#) » à la page 56).

- **Créer des archives rétrocompatibles** : Lorsque cette option est cochée, les archives Stuflit X créées n'utilisent que des méthodes de compression compatibles avec la version 7.0 de Stuflit Expander pour Macintosh. Voir « [Annexe E : Obtenir et distribuer l'application gratuite Expander](#) » à la page 102 pour la liste des versions conseillées d'Expander.
- **Recompression** : Stuflit propose une méthode brevetée de compacter davantage les fichiers appelée Recompression. Comme la compression JPEG présentée en 2005, la recompression réduit la taille des fichiers en 'désassemblant' la structure du type de données et en la compactant de manière plus efficace à l'aide des compacteurs du format Stuflit X. Lorsque l'élément est décompacté de l'archive Stuflit X, la structure de ce type de données est reconstituée et le contenu d'origine est restauré.

Pour illustrer cette notion, prenons la recompression PDF. Un PDF peut intégrer du texte, des images et d'autres contenus multimédia. Avec la recompression PDF, un PDF est traité comme un conteneur lorsqu'il est ajouté à une archive Stuflit. Il est ouvert et son contenu est extrait, puis recompaté dans l'archive Stuflit X à l'aide des méthodes de compression de pointe de Stuflit. À l'extraction, un fichier PDF est créé, et les éléments du PDF d'origine y sont ajoutés.

Cette approche de recompression s'applique à d'autres formats, comme JPEG, PNG et MP3, dont la structure accueille des données compactées.

- **Bit-perfect et Pixel-perfect** : Les recompacteurs de Stuflit recréent toujours une copie « pixel-perfect » ou au pixel près du fichier source d'origine. Vous ne constaterez aucune réduction de la qualité si vous comparez l'original et la copie recréée. Toutefois, vous constaterez parfois que le fichier général est identique au pixel près, mais pas au bit près (« bit-perfect »). En effet, le fichier en sortie peut être légèrement plus gros ou petit que le fichier source. Le contenu lui-même ainsi que toutes les données auxiliaires ne sont jamais perdus. Seul le codage des bits peut parfois changer.

Dans l'exemple ci-dessus, le fichier PDF recréé et le fichier PDF d'origine auront un contenu identique, mais l'ordre du contenu au sein de la structure interne du PDF décompacté peut varier par rapport à l'original. Dans la majorité des cas, l'on peut considérer que le PDF recréé est identique, mais s'il n'a pas la même somme de contrôle que l'original. C'est ce que l'on appelle une copie « pixel perfect » ou au pixel près. Dans bien des cas, le contenu ET la structure seront identiques. C'est ce que l'on appelle une copie « bit-perfect » ou au bit près.

La compression utilisée par certains formats comme le JPEG ne varie que très peu, ce qui permet une reproduction bit-perfect à chaque fois. Pour d'autres formats, la reproduction

au bit près dépend des données contenues dans le fichier d'origine.

Stuffit inclut des recompacteurs personnalisés pour les formats de fichiers suivants :

Bit-perfect

- JPEG (.jpg, .jpeg)

Remarque : le compacteur JPEG dispose d'une option supplémentaire : Inclure des vignettes. Lorsque cette option est activée, une petite vignette de l'image est stockée dans l'archive pour permettre un aperçu rapide.

- Bitmap (.bmp)
- MP3 (.mp3)
- WAV (.wav)

Pixel-perfect

- JPEG lossless (.jls)
- JPEG 2000 (.j2k)

Remarque : la recompression n'est appliquée que si le fichier j2k est codé sans pertes.

- GIF (.gif)

- TIFF (.tif, .tiff)

Remarque : certains sont recompactés au bit près, selon la manière dont ils ont été initialement enregistrés.

- PSD (.psd)

Remarque : certains sont recompactés au bit près, selon la manière dont ils ont été initialement enregistrés.

- PNG (.png)
- PICT (.pict, .pct)
- Pxm (.pbm, .pgm, .ppm)

Remarque : certains sont recompactés au bit près, selon la manière dont ils ont été initialement enregistrés.

- Zip (.zip, .cbz, .docx, .xlsx, .pptx, .odt, .odg, .ods, .odb)
- PDF (.pdf)

Cochez chaque type pour lequel vous souhaitez activer la recompression.

Options de compression Stuflit X dans Archive Manager

Les paramètres de compression Stuflit X disponibles dans Stuflit Archive Manager sont légèrement différents de ceux qui sont décrits dans « [Options de Stuflit X](#) » à la page 92.

Vous pouvez modifier le niveau de compression utilisé lorsque des éléments sont ajoutés à une archive. Sélectionnez **Plus rapide**, **Optimal** ou **Plus petit**. L'on ne peut pas à la fois créer une archive aussi compacte que possible et aussi rapidement que possible.

- Comme son nom l'indique, la méthode de compression **Plus rapide** crée les archives plus rapidement, mais généralement aux dépens du niveau de compression.
- La méthode de compression **Plus petit** utilise notre meilleure méthode de compression généraliste et permet à tous les recompacteurs d'obtenir l'archive la plus compacte possible. Cette méthode doit travailler beaucoup plus dur à identifier et à compacter les données, et elle prend donc plus de temps.
- Le paramètre **Optimal** par défaut est un compromis entre vitesse et taille, en offrant une compression généralement excellente aussi rapidement que possible.

Remarque : les méthodes Plus rapide et Optimal n'utilisent que des recompacteurs Bit-perfect. La méthode Plus petit utilise tous

les recompacteurs. Pour en savoir plus sur les recompacteurs, voir « [Paramètres de compression Stuflit X avancés](#) », plus loin dans ce chapitre.

Cochez la case **Avancé** pour basculer entre les paramètres de compression de base et avancés.

Paramètres de compression Stuflit X avancés

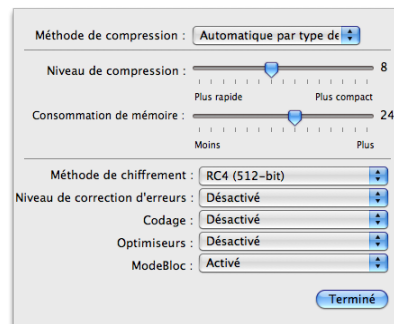


Fig. D.2 : Paramètres Stuflit personnalisés

Méthode de compression

La méthode de compression permet de sélectionner différents types de compression qui seront utilisés lors de l'ajout de fichiers avec compression à une archive Stuffit X.

- **Sans compression :** Les fichiers seront ajoutés à l'archive sans être compactés.
- **Compression et décompression la plus rapide (LZ) :** Lempel-Ziv ou LZ est une méthode de compression courante conçue pour une vitesse élevée de compression et de décompression. Elle fonctionne en remplaçant une série d'octets par une référence à une occurrence précédente de la même série d'octets. La méthode LZ est utilisée lorsque le niveau de compression est défini sur « Plus rapide ».
- **Meilleur rapport Taille/Vitesse (BWT) :** La méthode Burrows-Wheeler Transform ou BWT assure le meilleur compromis entre la vitesse de compression/décompression et la taille du fichier d'archive, et elle fonctionne bien sur divers types de fichiers. Cette méthode de compression procède à un tri réversible des données rapprochant les données semblables, ce qui les rend plus compactables.

Remarque : Stuffit 10 et les versions ultérieures utilisent une nouvelle version de BWT. Cette méthode est plus rapide et crée des archives plus compactes, mais elle n'est pas

rétrocompatible. Les archives créées avec cette méthode de compression doivent être ouvertes avec Stuffit Expander 9.02 ou ultérieur sur Macintosh ou Stuffit Expander 9.0 ou ultérieur sur Windows. Vous pouvez aisément créer des archives rétrocompatibles en cochant l'option correspondante dans les préférences Stuffit X. L'ancienne méthode BWT est alors utilisée.

- **Meilleure compression texte (PPM) :** La méthode Prediction by Partial Matching ou PPM assure une compression essentiellement optimisée pour le texte. Cette méthode de compression fonctionne en faisant une prédiction du prochain octet en fonction des données précédentes. Par exemple, si elle prédit l'octet suivant « t » et « h », elle donnera une probabilité élevée à « e » et « a ».

Niveaux et portées

Les niveaux et portées sont des variables utilisées pour optimiser les performances (rapport de la vitesse de compression/vitesse de décompression/taille compactée) pour un ensemble de données particulier.

- **Niveaux :** Les niveaux définissent généralement « à quel point » chaque méthode essaie de compacter. Pour la méthode LZ, les niveaux 1 à 9 correspondent généralement aux niveaux de compression de Gzip. Plus le chiffre est élevé,

plus le programme cherche à trouver une correspondance (meilleure compression, mais le processus est plus lent). Les niveaux supérieurs à 9 utilisent une recherche différente, plus complète pour les correspondances précédentes, ce qui donne une meilleure compression aux dépens de la vitesse. Dans l'algorithme de « prédiction » PPM, le niveau correspond au nombre d'octets précédents à utiliser pour faire la prédiction.

- **Portées** : Les paramètres de portée sont directement liés à la quantité de mémoire utilisée. Avec la méthode LZ, la portée détermine la limite de la recherche de correspondances. Avec la méthode PPM, les paramètres de portée définissent la quantité de mémoire à utiliser pour stocker les informations de prédiction.

Méthode de chiffrement

Les archives Stuflit X peuvent être créées avec chiffrement. Quatre méthodes de compression sont prises en charge :

- **RC4** – Prend en charge des longueurs de clé jusqu'à 512 bits.
- **DES** – Prend en charge des longueurs de clé jusqu'à 64 bits.
- **BlowFish** – Prend en charge des longueurs de clé jusqu'à 448 bits.
- **AES** – Pour des longueurs de clé jusqu'à 256 bits.

Correction d'erreur

Les archives Stuflit X peuvent être créées avec correction d'erreur. L'ajout du code de correction d'erreur à une archive augmente sa taille, mais sa disponibilité permet à l'application de reconstruire les données endommagées en raison de supports endommagés ou d'erreurs de transfert pendant la phase de décodage. Vous pouvez ajuster la quantité de code de correction d'erreur appliqué à une archive pendant la phase de codage. Plus vous ajoutez de correction d'erreur, plus l'archive sera volumineuse, mais vous renforcez aussi par la même occasion la possibilité de réparer les accidents plus importants. Il est bien sûr possible que les dommages soient si importants que même la correction d'erreur ne puisse pas récupérer tout le contenu de l'archive. La plage des valeurs gérées est la suivante :

- 1/128 d'un bloc (1 % de pénalité)
- 1/64 d'un bloc (3 % de pénalité)
- 1/32 d'un bloc (6 % de pénalité)
- 1/16 d'un bloc (14 % de pénalité)
- 1/8 d'un bloc (33 % de pénalité)

Codage de texte

Les archives Stuffit X peuvent être converties au format de texte ASCII. Trois méthodes de codage de texte sont disponibles, Base 64 (-L 1), Base 85 (-L 2) et Base 222 (-L 3). Les niveaux de codage de texte disponibles définissent la quantité de l'ensemble du jeu de caractères ASCII qui sera utilisée pour coder les données. Plus il y a de caractères utilisés, moins il y a de pénalité de taille lors de la traduction de données binaires de l'archive en caractères textuels. Lors de l'envoi d'archives par email, il est conseillé d'utiliser Base-64. Ce format utilise le moins de caractères et est donc le plus compatible. La base 222 est un bon choix si des fichiers sont envoyés à un forum de « news ».

Optimiseurs

Les optimiseurs sont des méthodes de compression spéciales conçues pour gérer des types de fichiers spécifiques. Stuffit inclut des optimiseurs conçus pour compacter les exécutables (.exe), les images disque ECM (Error Code Modeler) et les fichiers texte (.txt).

Mode Bloc

Le Mode bloc détermine si Stuffit regroupe les fichiers similaires pour les compacter plus efficacement. Le compacteur profite alors d'un historique plus long et de la redondance qui peut se produire sur plusieurs fichiers.

Annexe D : Options de compression des formats

En fonction du jeu de données, le mode bloc peut offrir une nette amélioration des rapports de compression et il est généralement au moins aussi rapide que la compression de fichiers individuels.

Détection de doublons « Duplicate Folding »

La fonction Duplicate Folding ne stocke qu'une seule copie d'éléments en double dans une archive, afin d'améliorer la vitesse de compression et décompression, d'éliminer la redondance et d'économiser de l'espace disque. Lors de la décompression, les éléments en double sont restaurés.

Options Zip

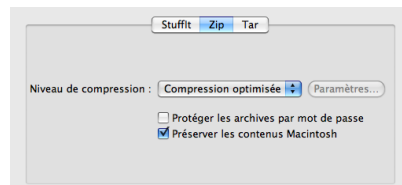


Fig. D.3 : Paramètres du format Zip

- **Niveau de compression** : Vous pouvez changer le format dans lequel le fichier d'archive est créé, mais aussi modifier le niveau de compression utilisé lorsque des éléments sont ajoutés au fichier. Les options sont Plus rapide et Optimisé ; comme ces noms l'indiquent, la compression Plus rapide crée plus vite les archives et la compression Optimisée crée des archives plus petites. Une option supplémentaire, Personnalisé, est également disponible. Lorsque l'option Personnalisé est sélectionnée, vous pouvez utiliser la boîte de dialogue Paramètres de compression avancés pour déterminer comment Stuftit va compacter les fichiers.
- **Protéger les archives par mot de passe** : Lorsque cette option est cochée, les archives créées sont protégées par un mot de passe. Vous êtes invité à donner un mot de passe avant le début de la compression. Lorsque vous créez une archive avec chiffrement, n'oubliez pas de noter le mot de passe que vous utilisez. Smith Micro ne peut pas récupérer les fichiers d'archives chiffrées si vous avez perdu le mot de passe. Les mots de passe font la distinction entre les majuscules et minuscules.
- **Préserver le contenu Macintosh** : Cette option détermine si les attributs de fichiers spécifiques au Macintosh (comme les plages de ressources ou les informations du Finder) sont préservés lors de l'ajout de fichiers aux archives Zip. Généralement, si vous envoyez des fichiers à un utilisateur de Windows, il est inutile de préserver cette information qui

n'est pas utilisée sur un ordinateur sous Windows. Si vous envoyez les fichiers à un utilisateur de Macintosh, nous vous conseillons de préserver l'information de fichier Macintosh en envoyant vos fichiers au format Stuftit X conçu pour le Macintosh. Toutefois, si vous devez envoyer des fichiers Macintosh à un autre utilisateur Mac au format Zip, cette option conserve les informations de fichiers Mac d'une façon qui est désormais compatible avec la version de Zip utilisée par le Finder sous Mac OS X 10.3 et ultérieur.

Paramètres de compression Zip avancés

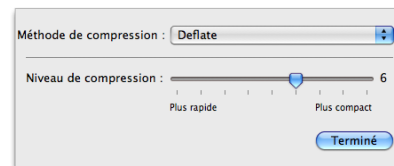


Fig. D.4 : Paramètres Zip personnalisés

- **Méthode de compression** : Pour créer des archives Zip (.zip), vous pouvez choisir entre les méthodes de compression suivantes : « Deflate » et « Deflate 64 ». Deflate est la valeur

par défaut utilisée par toutes les applications compatibles avec Zip. Tous les outils Zip tiers ne prennent pas en charge Deflate 64. Si vous comptez partager des fichiers Zip avec d'autres, utilisez l'option Deflate. Vous pouvez aussi choisir la méthode « Sans compression » quand vous créez des archives Zip.

- **Niveau de compression :** Vous pouvez régler le niveau de compression Zip sur une valeur comprise entre 1 et 9. Au niveau 1, la compression est très rapide, mais les archives sont plus volumineuses. Au niveau 9 de compression, le processus est très lent, mais les archives sont très compactes. La modification du niveau de compression n'a aucun effet sur la compatibilité de l'archive avec les autres programmes Zip.

Options Tar

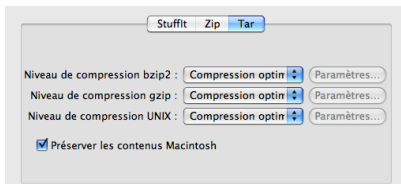


Fig. D.5 : Paramètres du format Tar

- **Méthode de compression :** Par défaut, les archives Tar ne sont pas compactées. Vous pouvez choisir de compacter une archive TAR avec Gzip, Bzip2 ou la compression UNIX.
- **Niveau de compression :** Lorsque vous avez sélectionné une méthode de compression à appliquer aux archives Tar, vous pouvez ensuite sélectionner le niveau de compression à utiliser.
- **Préserver le contenu Macintosh :** Cette option détermine si les attributs de fichiers spécifiques au Macintosh (comme les plages de ressources ou les informations du Finder) sont préservés lors de l'ajout de fichiers aux archives Tar. Généralement, si vous envoyez des fichiers à un utilisateur de Windows, il est inutile de préserver cette information qui n'est pas utilisée sur un ordinateur sous Windows. Si vous envoyez les fichiers à un utilisateur de Macintosh, nous vous conseillons de préserver l'information de fichier Macintosh en envoyant vos fichiers au format Stuffit X conçu pour le Macintosh.

Paramètres de compression Tar avancés

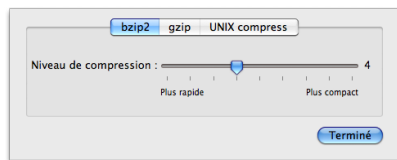


Fig. D.6 : Paramètres du format Tar

- **gzip** : Vous pouvez régler le niveau de compression gzip sur une valeur comprise entre 1 et 9. Au niveau 1, la compression sera très rapide, mais les archives seront plus volumineuses. Au niveau 9 de compression, le processus est très lent, mais les archives sont très compactes.
- **UNIX Compress** : Vous pouvez régler le niveau de compression UNIX Compress sur une valeur comprise entre 1 et 5. Au niveau 1 la compression sera très rapide, mais les archives seront plus volumineuses. Au niveau 5 de compression, le processus est très lent, mais les archives sont très petites.

Méthode de compression Tar

Lorsque vous créez des archives Tar bzip2 (.tbz), gzip (.tgz) ou UNIX Compressed (.tar.Z), les réglages « Personnalisés » permettent de définir le niveau de compression. Les niveaux définissent généralement « à quel point » chaque méthode essaie de compacter. Vous pouvez aussi choisir la méthode « Sans compression » quand vous créez des archives Tar.

- **bzip2** : Vous pouvez régler le niveau de compression bzip2 sur une valeur comprise entre 1 et 9. Au niveau 1 la compression sera très rapide, mais les archives seront plus volumineuses. Au niveau 9 de compression, le processus est très lent, mais les archives sont très petites.

Annexe E : Obtenir et distribuer l'application gratuite Expander

Stuffit Expander est un outil polyvalent qui permet de décompresser un large éventail de formats de compression. Il permet aux utilisateurs Macintosh et Windows de décompresser facilement les archives Stuffit X.

Remarque : Pour des archives les plus rétrocompatibles possible, cochez l'option de compression « Créer des archives rétrocompatibles » dans les préférences de l'application Stuffit que vous utilisez (comme DropStuff, MagicMenu/menu contextuel Stuffit, Archive Manager).

La version actuelle de Stuffit Expander est téléchargeable à l'adresse :
<http://www.stuffit.com/expander>

Version du système	Version conseillée d'Expander
Mac OS 8.6 – 9.2.2 (Mac OS Classic)	Stuffit Expander 7.0.3
Mac OS 10.0 (Cheetah), 10.1 (Puma), 10.2 (Jaguar)	Stuffit Expander 8.0.2
Mac OS 10.3 (Panther)	Stuffit Expander 10.0.2
Mac OS 10.4 (Tiger) ou ultérieur	Stuffit Expander 2010
Windows 98SE	Stuffit for Windows 9.0
Windows 2000 ou ultérieur	Stuffit Expander for Windows 2010

Bien que nous vous encourageons à distribuer Stuffit Expander librement à vos amis et collègues, vous n'êtes pas autorisé à inclure Stuffit Expander dans un produit ou service commercial. Pour vous renseigner sur la licence de Stuffit Expander en vue d'une distribution commerciale, veuillez contacter le service commercial de Smith Micro.

Annexe F : Remerciements

Des parties de ce logiciel Smith Micro utilisent potentiellement les éléments protégés par copyright suivants, dont l'utilisation est ici reconnue :

Sparkle

Copyright (c) 2006 Andy Matuschak

La permission est accordée, gratuitement, à toute personne qui obtiendrait une copie de ce logiciel et de la documentation associée (le « Logiciel ») d'utiliser le Logiciel sans limites, y compris sans limitation du droit d'utiliser, de copier, de modifier, de fusionner, de publier, de distribuer, de céder sous licence et/ou de vendre des copies du Logiciel et d'autoriser les personnes à que le Logiciel est fourni de faire de même, dans le respect des conditions suivantes :

L'avis de copyright ci-dessus et cet avis doivent accompagner toute copie ou portion conséquente du Logiciel.

LE LOGICIEL EST FOURNI « TEL QUEL » ET SANS AUCUNE GARANTIE, EXPLICITE OU IMPLICITE, INCLUANT MAIS SANS LIMITATION LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. LES AUTEURS OU DÉTENTEURS DES DROITS D'AUTEUR NE SERONT EN AUCUN

CAS RESPONSABLES DES DOMMAGES DE TOUTE SORTE, QUELS QUE SOIENT LA CAUSE ET LE MOTIF INVOQUÉS : CONTRAT, RESPONSABILITÉ OU AUTRES MOTIFS JURIDIQUES, RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE L'UTILISATION DU LOGICIEL OU DE TOUTE INTERACTION AVEC CELUI-CI.

Growl

Copyright (c) The Growl Project, 2004

Tous droits réservés.

La redistribution sous forme de code source ou binaire, avec ou sans modification, est autorisée dès lors que les conditions suivantes sont remplies :

1. La redistribution du code source doit comporter la mention de copyright ci-dessus, cette liste de conditions et la limitation de garantie suivante.
 2. La redistribution au format binaire doit reproduire la mention de copyright ci-dessus, cette liste de conditions et la limitation de garantie suivante.
 3. Ni le nom de Growl, ni les noms de ses contributeurs ne peuvent être utilisés pour recommander ou promouvoir des produits dérivés à partir de ce logiciel sans autorisation écrite expresse préalable
- CE LOGICIEL EST FOURNI PAR LES DÉTENTEURS DU COPYRIGHT ET PAR LES CONTRIBUTEURS « TEL QUEL » ET SANS AUCUNE

GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE, INCLUANT MAIS SANS LIMITATION LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. LES DÉTENTEURS DU COPYRIGHT OU LES CONTRIBUTEURS NE SERONT EN AUCUN CAS RESPONSABLES DES DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, SPECIAUX, CONSÉCUTIFS OU ACCESSOIRES (Y COMPRIS ET SANS LIMITATIONS DES COÛTS D'OBTENTION DE PRODUITS OU DE SERVICES DE SUBSTITUTION, PERTES DE DONNÉES PERTE DE BÉNÉFICES OU INTERRUPTION D'ACTIVITÉ), POUVANT SURVENIR PAR CE CONTRAT OU PAR L'UTILISATION (OU L'IMPOSSIBILITÉ D'UTILISATION) DU LOGICIEL QUELS QUE SOIENT LA CAUSE ET LE MOTIF INVOQUÉS : CONTRAT, RESPONSABILITÉ OU AUTRES MOTIFS JURIDIQUES, MÊME SI LE FABRICANT, SES FOURNISSEURS, DISTRIBUTEURS OU TITULAIRES DE LICENCES ONT ÉTÉ AVISÉS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

RBSplitView

par Rainer Brockerhoff

<http://www.brockerhoff.net/>

MUPhotoView

Copyright (c) 2006 Blake Seely

<http://www.blakeseely.com>

Annexe F : Remerciements

Code source 7-Zip

Licence d'utilisation et de distribution

7-Zip Copyright (c) 1999-2007 Igor Pavlov.

Licences des fichiers :

Tous les fichiers : GNU LGPL

Information GNU LGPL

Cette bibliothèque est un logiciel libre ; vous pouvez la redistribuer et/ou la modifier selon les termes de la GNU Lesser General Public License publiée par la Free Software Foundation ; version 2.1 de la Licence ou toute version ultérieure (au choix).

Cette bibliothèque est distribuée dans le but de toucher le plus grand public mais SANS GARANTIE ; elle n'est même pas soumise à la garantie implicite de QUALITÉ MARCHANDE ou D'ADAPTABILITÉ À UN OBJECTIF PARTICULIER. Pour plus de détails, voir la Licence GPL GNU.

Une copie de la Licence GPL GNU relative aux bibliothèques vous a été normalement remise à la livraison de la présente bibliothèque ; si ce n'est pas la cas, écrivez à la Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place – Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA.

Annexe G : Contrat de licence

Contrat de licence Smith Micro

Ce contrat de licence (« Contrat ») est établi entre vous (l'utilisateur qui installe le logiciel ou toute entité juridique au nom de laquelle agit l'individu en question) (« vous » ou « votre ») et Smith Micro Software, Inc., et/ou ses filiales (« la Société »).

VEUILLEZ LIRE CE CONTRAT SOIGNEUSEMENT AVANT D'UTILISER LE LOGICIEL. TOUTE TENTATIVE DE CONFIGURATION, D'INSTALLATION OU D'UTILISATION DE TOUT OU PARTIE DU LOGICIEL SIGNIFIE QUE VOUS ACCEPTEZ CE CONTRAT. UN ACCORD ÉCRIT OU ÉLECTRONIQUE N'EST PAS REQUIS POUR ÉTABLIR LA VALIDITÉ OU LA LÉGALITÉ DE CE CONTRAT ET AUCUNE SOLlicitation D'UN TEL ACCORD ÉCRIT OU ÉLECTRONIQUE NE SERA CONSIDÉRÉ COMME IMPLIQUANT LE CONTRAIRE. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS CE CONTRAT, N'UTILISEZ PAS LE LOGICIEL ET CONTACTEZ LE LIEU D'ACHAT POUR OBTENIR UN REMBOURSEMENT.

GÉNÉRALITÉS

Le logiciel accompagnant ce contrat de licence, qu'il se trouve sur disque, CD, par téléchargement électronique ou tout autre support (collectivement désigné par le « Logiciel ») est concédé

sous licence et non pas vendu. Vous êtes le propriétaire du support sur lequel le Logiciel est enregistré, mais la société et/ou ses mandataires conserve la propriété du Logiciel. De même, les manuels d'utilisation et d'installation du Logiciel généralement édités par la Société (« Documentation ») sont protégés par copyright et concédés sous licence et non pas vendus. Tout droit, titre et intérêt et droit de propriété intellectuelle relatif au Logiciel et à la Documentation (et toute oeuvre dérivée de ceux-ci) qui ne vous sont pas expressément cédés par ce contrat appartiennent à la Société. Vous n'obtenez aucun autre droit, explicite ou implicite, lié à ce qui suit, autres que les droits concédés explicitement dans le cadre de ce contrat.

LICENCE

Sous réserve du respect des termes de ce Contrat, la Société vous octroie une licence non exclusive, non transférable, personnelle et limitée (que vous n'êtes pas autorisé à céder) :

- (i) pour l'utilisation d'une seule copie du Logiciel pour votre propre activité sur un seul ordinateur ou dispositif électronique en exploitation ou à titre temporaire, sur un système de sauvegarde si le dispositif principal est inopérant, en conformité avec les limites spécifiées ou référencées par ce Contrat ;
- (ii) pour l'utilisation de la Documentation dans le cadre de votre utilisation autorisée du Logiciel ;
- et (iii) pour réaliser une (1) copie du Logiciel sous forme lisible par une machine uniquement à des fins de sauvegarde, dès lors que vous conservez sur la copie de sauvegarde tous les avis de propriété, copyright et restriction de droits indiqués sur l'original.

Si vous avez obtenu tout Logiciel à titre gratuit, avec une remise ou pour évaluation, votre utilisation peut être résiliée, limitée ou limitée à certaines fonctionnalités ou composants du Logiciel, dès lors que vous ne payez pas pour obtenir un numéro de série ou d'enregistrement tel que décrit dans les instructions écrites fournies avec le Logiciel par la Société. En outre, la Société peut résilier ou révoquer votre licence d'utilisation du Logiciel à tout moment si vous n'obtenez pas un numéro de série ou d'enregistrement authentique conformément à ces instructions.

RESTRICTIONS

Vous n'êtes pas autorisé à décompiler, désosser par analyse rétrotechnique, désassembler, modifier, louer, prêter, distribuer, créer des œuvres dérivatives à partir du Logiciel ou de la Documentation, ni de transmettre le Logiciel sur un réseau, sauf stipulation contraire mentionnée par les lois applicables et les termes de ce Contrat.

Vous pouvez cependant transférer vos droits dans le cadre de ce Contrat, dès lors que vous transférez toute documentation associée, ce Contrat et une copie du Logiciel à un tiers qui consent à accepter les termes de ce Contrat et que vous détruisez toute copie du Logiciel en votre possession. En outre, vous pouvez transférer vos droits dans le cadre de ce Contrat uniquement en conformité avec des instructions écrites fournies par la société avec le Logiciel.

Vous consentez à n'utiliser le Logiciel et la Documentation qu'à des fins légales. Toute utilisation de ce Logiciel ou de cette Documentation de manière non autorisée par ce Contrat doit

être approuvée au préalable et par écrit par la Société. La Société dispose d'un programme d'application continue de ses Contrats. La violation de toute clause de ce Contrat résilie automatiquement ce Contrat. La Société se réserve tous les autres droits en cas de violation de ce Contrat.

MISES À JOUR LOGICIELLES

La société n'a aucune obligation de fournir de l'assistance, de la maintenance, des mises à niveau, mises à jour, modifications ou nouvelles versions dans le cadre de ce Contrat. Si la Société décide de mettre de telles mises à jour du Logiciel à votre disposition, de telles mises à jour sont considérées comme faisant partie du Logiciel et sont assujetties à ce Contrat.

RÉSILIATION

Ce contrat reste en vigueur jusqu'à ce qu'il soit résilié. Vos droits en vertu de ce Contrat seront automatiquement résiliés sans préavis si vous ne respectez pas tout terme de ce Contrat. En cas de résiliation de ce Contrat, vous devez cesser d'utiliser ce logiciel et le retourner à la Société ou détruire le Logiciel et toute Documentation en votre possession, et le certifier à la Société. À l'exception de la licence consentie ici (qui sera résiliée) et sauf stipulation contraire mentionnée dans le présent Contrat, les modalités de ce contrat restent en vigueur après résiliation.

ELEMENTS CONFIDENTIELS

Le Logiciel contient des secrets de fabrication et savoir-faire spécifiques appartenant à la Société et vous est confié sous stricte réserve. Toute utilisation ou divulgation de ces programmes ou de ces algorithmes, protocoles ou interfaces, autres que strictement conformes à ce Contrat, peut donner lieu à poursuites pour violation des droits sur les secrets de fabrication de la Société.

REFUTATION DE GARANTIE SUR LE LOGICIEL

VOUS ACCEPTEZ ET CONVENEZ EXPRESSEMENT QUE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL S'EFFECTUE A VOS RISQUES EXCLUSIFS. LE LOGICIEL EST FOURNI « TEL QUEL » ET SANS AUCUNE GARANTIE D'AUCUNE SORTE ET LA SOCIÉTÉ, SES FOURNISSEURS, DISTRIBUTEURS OU TITULAIRES DE LICENCES REFUTENT EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE OU CONDITION, EXPLICITE OU IMPLICITE, INCLUANT MAIS SANS LIMITATION LES GARANTIES IMPLICITES OU CONDITIONS DE TITULARITE, DE NON-INFRACTION AU DROIT DES TIERS, DE VALEUR OU QUALITÉ MARCHANDE COMME D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER. LA SOCIÉTÉ NE GARANTIE PAS QUE LES FONCTIONNALITÉS PRÉSENTES DANS LE LOGICIEL RÉPONDENT À VOS BESOINS OU QUE LE FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL SERA ININTERROMPU OU SANS ERREURS OU QUE DES DÉFAUTS PRÉSENTS DANS LE LOGICIELS SERONT CORRIGÉS. EN OUTRE, LA SOCIÉTÉ N'ÉMET AUCUNE GARANTIE NI AFFIRMATION QUELCONQUE CONCERNANT L'UTILISATION OU LES RÉSULTATS DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL ET DE SA DOCUMENTATION ÉCRITE, QUE CE

SOIT EN TERMES D'EXACTITUDE, DE PRÉCISION, DE FIABILITÉ, D'ACTUALITÉ OU DE TOUT AUTRE CRITÈRE. AUCUNE INFORMATION FOURNIE ORALEMENT OU PAR ÉCRIT PAR LA SOCIÉTÉ OU TOUT REPRÉSENTANT AUTORISÉ N'IMPLIQUE UNE GARANTIE. SI LE LOGICIEL S'AVÈRE DÉFECTUEUX, VOUS (ET NON LA SOCIÉTÉ OU TOUT REPRÉSENTANT AUTORISÉ) ASSUMEZ LE COÛT TOTAL DE TOUT SERVICE, DE TOUT RÉPARATION OU CORRECTION. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS LA RÉFUTATION DES GARANTIES IMPLICITES, DONC LA RÉFUTATION CI-DESSUS PEUT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS, DANS CE CAS, LA DURÉE DE CES GARANTIES IMPLICITES SERA DANS TOUS LES CAS LIMITÉE A SOIXANTE (60) JOURS A COMPTER DE LA DATE DE PREMIERE INSTALLATION DU LOGICIEL SUR VOTRE ORDINATEUR ; MAIS DANS CE CAS VOTRE SEUL ET EXCLUSIF RECOURS ET LA SEULE OBLIGATION DE LA SOCIÉTÉ SERA DANS TOUS LES CAS AU CHOIX DE LA SOCIÉTÉ, LA RÉPARATION OU LE REMPLACEMENT DE VOTRE EXEMPLAIRE DU LOGICIEL OU L'INTERRUPTION DE CE CONTRAT DE LICENCE POUR REMBOURSEMENT DES MONTANTS DÉJÀ PAYÉS PAR VOUS.

LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

QU'UN RECOURS DÉFINI ICI ÉCHOUÉ OU NON DANS SON OBJECTIF ESSENTIEL, DANS TOUTE LA LIMITE AUTORISÉE PAR LA LOI APPLICABLE, LA SOCIÉTÉ, SES FOURNISSEURS, DISTRIBUTEURS ET TITULAIRES DE LICENCES NE SAURAIENT ÊTRE RESPONSABLES DES DOMMAGES INDIRECTS, INTÉRÊTS, SPÉCIAUX, CONSÉCUTIFS OU ACCESSOIRES DE QUELQUE SORTE QU'ILS SOIENT, Y COMPRIS

MAIS SANS LIMITATION LES DOMMAGES POUR MAUVAIS FONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR, PERTE D'INFORMATIONS, PERTE DE BÉNÉFICE OU INTERRUPTION D'ACTIVITÉ, COMME LES COÛTS D'OBTENTION DE LOGICIELS DE SUBSTITUTION, POUVANT SURVENIR PAR CE CONTRAT OU PAR L'UTILISATION (OU L'IMPOSSIBILITÉ D'UTILISATION) DU LOGICIEL QUELS QUE SOIENT LA CAUSE ET LE MOTIF INVOQUÉS : CONTRAT, RESPONSABILITÉ OU AUTRES MOTIFS JURIDIQUES, MEME SI LA SOCIÉTÉ, SES FOURNISSEURS, DISTRIBUTEURS OU TITULAIRES DE LICENCES ONT ÉTÉ AVISÉS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS LA LIMITATION DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU CONSÉCUTIFS, DONC CETTE LIMITATION PEUT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS. LA RESPONSABILITÉ TOTALE DE LA SOCIÉTÉ VIS À VIS DE VOUS NE POURRA EN AUCUN CAS DÉPASSER LE MONTANT PAYÉ POUR LE LOGICIEL.

ASSURANCES SUR LES LOIS CONCERNANT L'EXPORTATION

L'exportation ou réexportation de ce logiciel est régie par les lois et règlements des États-Unis ainsi que les lois et règlements d'importation de certains autres pays. Vous acceptez de vous conformer à de telles lois et réglementations. L'exportation ou la réexportation du logiciel à toute entité incluse sur la liste de destinataires interdits (Denied Parties List) ou autres listes publiées par différentes administrations du Gouvernement Fédéral des États-Unis est strictement interdite.

UTILISATEURS FINAUX DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN

Le Logiciel est fourni avec des DROITS RESTREINTS. Toute utilisation, modification, reproduction, sortie, performance, affichage ou divulgation par le gouvernement des États-Unis ou ses administrations est régie par les modalités de ce Contrat et interdit, sauf dans les limites autorisées par les termes de ce Contrat. Le Logiciel et la Documentation sont considérés comme « commercial computer software » et « commercial computer software documentation », respectivement, dans le cadre de DFAR Section 227.7202 et FAR 12.212(b), si applicable. Toute donnée technique fournie qui ne serait pas couverte par les clauses ci-dessus sont considérées comme « technical data-commercial items » dans le cadre de DFAR Section 227.7015(a). Toute utilisation, modification, reproduction, sortie, performance, affichage ou divulgation par le gouvernement des États-Unis ou ses administrations est régie par les modalités de DFAR Section 227.7015(b).

DIVERS

Ce contrat est régie par les lois des États-Unis et de l'État de Californie, sauf conflit d'attribution de juridiction. Ce Contrat n'est pas régie par la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises dont l'application est explicitement exclue. La compétence exclusive comme lieu de tout recours pour ce qui concerne ce contrat est attribuée à l'État et

aux Cours fédérales de Orange County, Californie. Si pour quelque raison que ce soit ni les cours d'état ni les cours fédérales du comté de Orange County, Californie ne se déclarent compétentes vis-à-vis de vous ou de votre action, cette action relèvera de toute cour éventuellement compétente. Si pour quelque raison que ce soit une cour compétente déclare une clause totalement ou partiellement inapplicable, le reste de ce contrat restera pleinement applicable et opposable. La renonciation par l'une ou l'autre partie à action en cas de non-respect ou de violation des termes de ce contrat ne saurait constituer une renonciation aux actions futures en cas de non-respect ou de violation ultérieures. Sauf spécification expresse dans le cadre de ce contrat, vous n'êtes pas autorisé à attribuer, vendre, transférer, déléguer ni vous défaire volontairement ou non, juridiquement ou non, de ce contrat ni des droits et obligations qu'il vous confère. Toute tentative d'attribution, transfert ou délégation de votre part, sauf si elle est expressément prévue par ce contrat, sera considérée comme nulle et non avenue. Ce contrat, associé à tous les autres contrats intégrés au logiciel ou présentés à l'écran durant l'installation, représente la totalité de l'accord entre les parties pour ce qui concerne son objet et remplace tous les accords ou affirmations préalables ou simultanées, écrites ou orales, à propos de cet objet. Aucun amendement ou modification de ce contrat ne saurait lier les parties s'il n'est pas établi par écrit et signé par un représentant dûment autorisé de chaque partie.

INFORMATION DE CONTACT

En cas de question sur ce Contrat ou si vous souhaitez contacter le service clientèle, merci de consulter <http://my.smithmicro.com> ou contactez la Société : Smith Micro Software, Inc., 51 Columbia, Aliso Viejo, CA 92656, USA.

AVIS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

Les logos Smith Micro et Smith Micro Software, Stuffit, Stuffit Deluxe, Stuffit SEA Maker, Stuffit Archive Manager, Magic Menu, Stuffit Contextual Menu, Stuffit Expander et DropStuff, le logo Stuffit et Stuffit X sont des marques commerciales ou déposées de Smith Micro Software, Inc. Brevets des États-Unis numéro 7,184,603, 7,397,959 et 7,502,514. D'autres brevets sont en instance. Copyright © 2002 – 2009 Smith Micro Software, Inc. Tous droits réservés. Les autres noms de marques et de produits sont reconnus comme appartenant à leurs propriétaires respectifs.

Version 20090825p

Annexe H : Divers

Brevets

Protégé par les brevets des États-Unis 7,184,603, 7,397,959 et 7,502,514.

Autres brevets en attente.

Copyright

Copyright © 2000 – 2009,
Smith Micro Software, Inc.

Tous droits réservés.

